

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 1.1 Simpulan

Berdasarkan hasil validasi kelayakan media pembelajaran menggunakan *sketchware* pada materi GMP (*Good Manufacturing Practices*): ahli materi menyatakan “Sangat Layak”, ahli bahasa menyatakan “Layak”, dan ahli media menyatakan “Layak” serta mendapat respon kategori “Layak” dari peserta didik.

Berdasarkan hasil penelitian pada penerapan media pembelajaran, kemampuan literasi visual peserta didik yaitu : (1) Kategori “Baik” dengan persentase rata-rata 74% pada indikator pengetahuan kaidah visual; (2) Kategori “Sangat Baik” dengan persentase rata-rata 99% pada indikator berfikir visual; (3) Kategori “Cukup” dengan persentase rata-rata 62% pada indikator penalaran visual; (4) Kategori “Sangat Kurang” dengan persentase rata-rata 39% pada indikator pandangan kritis; (5) Kategori “Kurang” dengan persentase rata-rata 54% pada indikator asosiasi visual; (6) Kategori “Sangat Baik” dengan persentase rata-rata 91% pada indikator perbedaan visual; dan (7) Kategori “Sangat Kurang” dengan persentase rata-rata 23% pada indikator membangun makna visual serta persentase rata-rata keseluruhan adalah 63,14% dengan kategori “Cukup”.

#### 1.2 Implikasi dan Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, dan simpulan di atas, maka implikasi dan rekomendasi yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

##### a. Implikasi

1. Tampilan aplikasi media pembelajaran sudah *user friendly* sehingga memudahkan peserta didik dalam mengoperasikan aplikasi media pembelajaran. Namun terdapat menu yang tidak dapat dibuka dan layar yang terpotong pada beberapa jenis *smartphone*.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan dengan menggunakan *sketchware* dapat memudahkan peserta didik dalam mengevaluasi materi dengan adanya fitur kuis interaktif. Namun kuis interaktif tidak memiliki batasan waktu mengerjakan soal.

3. Aplikasi ini belum tersedia pada *playstore*, penggunaan hanya dapat mengunduh aplikasi melalui *link* yang diberikan oleh peneliti.

b. Rekomendasi

Rekomendasi yang dapat peneliti ajukan untuk mengembangkan penelitian ini antara lain:

1. Bagi peneliti selanjutnya sebaiknya menambahkan materi yang lain, tidak hanya materi *Good Manufacturing Practices*.
2. Perlu dilakukan penelitian lanjutan agar aplikasi media pembelajaran menggunakan *sketchware* yang dibuat kompatibel untuk semua *smartphone*, sehingga tidak ada layar yang terpotong dan bagian menu yang tidak dapat dibuka pada beberapa *smartphone*.
3. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan lebih menarik lagi dalam membuat konten kuis interaktif dengan cara memberi batasan waktu mengerjakan soal.
4. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan melengkapi materi pembelajaran dengan bentuk visual baik ilustrasi/gambar, ikon/ simbol, grafik, dan video untuk mengasah kemampuan literasi visual peserta didik.
5. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan lebih banyak lagi dalam pembuatan soal visual terkait materi *Good Manufacturing Practices*, tujuannya untuk mempermudah pemahaman peserta didik terhadap suatu pembelajaran.