

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang media pembelajaran interaktif berbasis android yang telah dikembangkan, maka dapat diambil kesimpulan:

1. Media pembelajaran interaktif interpolasi melingkar berbasis android telah dibangun dengan 6 tahapan yaitu konsep (concept), perancangan (design), pengumpulan bahan materi (material collecting), pembuatan (assembly), percobaan (testing), dan distribusi (distribution). Tahap konsep menghasilkan tujuan, jenis, kegunaan, dan sasaran pengguna media. Tahap perancangan menghasilkan flowchart dan storyboard media. Pada tahap pengumpulan bahan materi, peneliti mengumpulkan bahan-bahan materi, soal-soal, animasi, gambar, video, dan sebagainya yang akan ditampilkan dalam media pembelajaran. Tahap pembuatan menghasilkan media pembelajaran sesuai dengan storyboard dan flowchart yang telah dibuat. Tahap percobaan dimana peneliti melakukan uji coba media dengan alpha testing (ahli media dan ahli materi) dan beta testing (responden/siswa). Tahap distribusi menghasilkan media pembelajaran interaktif dalam bentuk file *.apk.
2. Media pembelajaran interaktif interpolasi melingkar yang dibangun telah teruji kelayakannya pada *Alpha Testing* dan *Beta Testing* serta dilakukan uji coba lebih luas. Peningkatan hasil belajar menggunakan media pembelajaran interaktif yaitu dikategori tinggi berdasarkan hasil pengujian lebih luas. Dari hasil pengujian *Alpha Testing* dan *Beta Testing* serta dilakukan uji coba lebih luas tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif interpolasi melingkar telah layak untuk digunakan sebagai media belajar tambahan dalam proses belajar mengajar pada mata kuliah CNC dasar.

B. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dicapai, diharapkan dapat dijadikan dasar pertimbangan untuk penelitian selanjutnya, terutama dalam pemilihan media pembelajaran yang tepat. Media pembelajaran yang baik akan meningkatkan pengetahuan mahasiswa terkait materi, serta perlunya untuk menyediakan media pembelajaran yang bisa diakses mahasiswa kapanpun dan dimanapun menggunakan *smartphone*. Produk aplikasi android ini sangat memungkinkan jika digunakan sebagai media pembelajaran CNC dasar.

C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan simpulan, penulis memberikan saran yang diharapkan dapat menjadi bahan masukan bagi pihak yang terkait. Saran tersebut, yaitu:

1. Dosen mata kuliah
 - Dapat memanfaatkan dan mengoptimalkan dalam penggunaan multimedia interaktif interpolasi melingkar.
 - Dapat mengembangkan multimedia yang serupa untuk mata kuliah lainnya
2. Institusi
 - Memberikan fasilitas pendukung kepada dosen untuk pengembangan Multimedia mata kuliah mereka masing-masing.
3. Mahasiswa
 - Memasang dan menggunakan produk multimedia interaktif interpolasi melingkar pada *handphone* agar dapat mengakses materi pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar
4. Peneliti selanjutnya
 - Penelitian selanjutnya diharapkan soal evaluasi dapat menunjukkan jumlah jawaban benar dan salah setelah menjawab semua.
 - Soal evaluasi pada media pembelajaran ditampilkan secara acak sehingga siswa tidak bisa menghafalkan jawaban yang benar untuk setiap butir soal.
 - diharapkan untuk pengembangan selanjutnya, fitur video dapat diberikan pada media pembelajaran interpolasi melingkar.