

**PENERAPAN ALGORITMA *BACKTRACK* DALAM  
MEMBANGKITKAN ELEMEN AWAL PERMAINAN SUDOKU**

SKRIPSI

Diajukan sebagai Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Sains  
pada Program Studi Matematika



Oleh :

**NOVITA NURALITA S.**

**0607176**

**JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2013**

**PENERAPAN ALGORITMA *BACKTRACK* DALAM  
MEMBANGKITKAN ELEMEN AWAL PERMAINAN SUDOKU**

Oleh

Novita Nuralita S.

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Novita Nuralita 2013

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2013

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**Novita Nuralita Suprijatna, 2013**

Penerapan Algoritma Backtrack Dalam Membangkitkan elemen Awal Permainan Sudoku  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PENERAPAN ALGORITMA *BACKTRACK* DALAM  
MEMBANGKITKAN ELEMEN AWAL PERMAINAN SUDOKU**

Oleh :  
**Novita Nuralita S.**  
**0607176**

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH**

**Pembimbing I**

**Dra. Hj. Rini Marwati, M.Si**  
**NIP 196606251990012001**

**Pembimbing II**

**Khusnul Novianingsih, S.Si., M.Si.**  
**NIP 197711282008122001**

**Mengetahui**  
**Ketua Jurusan Pendidikan Matematika**

**Drs. Turmudi, M.Ed., M.Sc., Ph.D.**  
**NIP. 196101121987031003**