

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL.....	i
LEBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Identifikasi dan Rumusan Masalah Penelitian.....	3
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
F. Struktur Organisasi Skripsi.....	5

BAB II. KAJIAN PUSTAKA

A. Literasi Sains.....	7
B. Pengembangan Software Multimedia Pembelajaran.....	9
C. Deskripsi Materi Konten Struktur atom dan Ikatan Kimia.....	12
D. Deskripsi Materi Konteks Wayang Kulit.....	27

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Objek Penelitian.....	31
B. Lokasi Penelitian.....	31
C. Metode Penelitian.....	31
D. Alur Penelitian.....	32

E. Instrumen Penelitian.....	35
F. Teknik Pengumpulan Data.....	36
G. Teknik Pengolahan Data.....	36

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Representasi Konten Struktur Atom dan Ikatan Kimia Dalam Multimedia yang Dikembangkan.....	37
B. Kualitas Bahan Ajar Berbasis Multimedia.....	47

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	53
B. Saran.....	54

DAFTAR PUSTAKA.....	55
----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	56
-------------------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP.....	178
---------------------------	------------

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Uraian cara pengumpulan dan pengolahan data.....	33
4.1 Proposisi Mikro-Makro Teks.....	35
4.2 Perbaikan durasi dan penekanan bagian-bagian penting dari informasi pada video yang ingin disampaikan pada multimedia pembelajaran.....	46
4.3 Perbaikan tombol next yang terdapat pada halaman terakhir subtopik.....	47
4.4 Perbaikan keterangan langkah tambahan ‘Penatahan’ sebelum pewarnaan.....	47
4.5 Penambahan animasi pada multimedia pembelajaran.....	48
4.6 Penambahan item soal yang berkaitan dengan konteks.....	48
4.7 Perbaikan pembahasan yang sebaiknya disesuaikan dengan konteksnya saja.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1. Teori kognitif pembelajaran multimedia.....	9
2.2. Proses pembentukan ikatan kovalen pada molekul air.....	12
2.3. Struktur Asam Amino.....	12
2.4. Struktur Lemak.....	12
2.5. Gaya dipol-dipol pada air.....	14
2.6. Ikatan Hidrogen.....	14
2.7. Ikatan hidrogen pada molekul asam amino.....	14
2.8. Empat ikatan hidrogen dalam molekul air.....	15
2.9. Gaya dipol-dipol terinduksi.....	15
2.10. Proses pembentuk Gaya London.....	16
2.11. Gaya ion-dipol terinduksi.....	17
2.12. Hidrasi ion natrium.....	18
2.13. Radiasi elektromagnetik.....	19
2.14. Pembentukan spektrum berbagai warna dari sinar.....	19
2.15. Seberkas cahaya putih dilewatkan pada prisma.....	20
2.16. Spektrum garis berbagai unsur.....	21
2.17. Analogi perpindahan elektron dari satu tingkat energi ke tingkat energi lainnya.....	23
2.18. Proses penyamakan kulit.....	26
2.19. Proses Penatahan dan Pewarnan pada Wayang Kulit.....	27
2.20. Pagelaran Wayang Kulit.....	28
3.1. Tahap-tahap model penelitian ADDIE.....	30
4.1. Layar Pembuka Multimedia.....	38
4.2. Layar Login Multimedia.....	39
4.3. Tampilan video dan gambar pada bagian tahap kontak multimedia pembelajaran.....	42

4.4 Tampilan multimedia pembelajaran pada tahap elaborasi dari teks dasar.....	43
--	----

DAFTAR LAMPIRAN

A. Tahap Analisis

A.1 Hasil Penurunan Indikator dan Tujuan Pembelajaran.....	57
A.2 Penurunan Proposisi Mikro Makro.....	62
A.3 Struktur Makro.....	103

B. Tahap Desain

B.1. <i>Lesson Sequence Map</i>	106
B.2 Transformasi Materi Presentasi.....	107
B.3 Storyboard.....	159

C. Instrumen Penelitian

C.1 Lembar Validasi Ahli Media.....	170
C.2 Hasil Lembar Validasi Ahli Media.....	175