

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai pengaruh penggunaan multimedia interaktif terhadap hasil belajar dan berpikir kreatif siswa pada konsep sistem pertahanan tubuh manusia, diperoleh kesimpulan bahwa:

1. Berdasarkan rerata nilai *pretest* dan *posttest* siswa pada kelas kontrol dan kelas eksperimen (Tabel 4.1), dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan hasil belajar dalam kegiatan pembelajaran menggunakan multimedia interaktif. Berdasarkan *N-Gain* dapat disimpulkan pula bahwa penggunaan multimedia interaktif memberikan pengaruh yang berbeda signifikan terhadap hasil belajar siswa kelas kontrol dan kelas eksperimen, hal ini dapat disebabkan oleh berbagai faktor, seperti faktor intern yang terdiri dari faktor jasmaniah, psikologis, kelelahan; dan faktor ekstern yang meliputi faktor keluarga, sekolah, dan faktor masyarakat (Slameto, 2003).
2. Berdasarkan rerata nilai *pretest* dan *posttest* siswa pada kelas kontrol dan kelas eksperimen (Tabel 4.2), dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif siswa dalam kegiatan pembelajaran menggunakan multimedia interaktif. Berdasarkan rerata nilai *posttest* dapat disimpulkan pula bahwa penggunaan multimedia interaktif memberikan pengaruh yang tidak berbeda signifikan terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa kelas kontrol dan kelas eksperimen, hal ini dapat

disebabkan oleh kendala psikologis yang penting untuk diperhatikan oleh guru untuk memunculkan ciri kreatif pada diri siswa (Munandar, 2009).

3. Berdasarkan angket tanggapan siswa, sebagian besar siswa setuju bahwa kegiatan pembelajaran menggunakan multimedia interaktif menyenangkan dan dapat menarik perhatian siswa.
4. Hasil wawancara guru dapat disimpulkan bahwa penggunaan multimedia interaktif dapat meningkatkan motivasi, selain itu dalam penggunaan media, perlu diperhatikan karakteristik materi yang akan diajarkan karena tidak semua materi dapat diajarkan melalui media pembelajaran seperti multimedia interaktif ini.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diperoleh, terdapat beberapa saran yang dikemukakan peneliti, diantaranya:

1. Bagi Guru

Dengan telah dilakukannya penelitian ini, diharapkan dapat menjadi salah satu rekomendasi guru untuk menggunakan multimedia interaktif dalam mengajar materi-materi yang bersifat abstrak untuk dapat meningkatkan hasil belajar dan kemampuan berpikir kreatif siswa. Guru sebaiknya dapat memperhatikan alokasi waktu sehingga dapat memanfaatkan waktu sebaik mungkin.

2. Bagi Sekolah

Sekolah dapat menjadikan multimedia interaktif sebagai media pembelajaran alternatif untuk meningkatkan hasil belajar dan kemampuan berpikir kreatif siswa.

3. Bagi Peneliti Lain

- a. Dalam penelitian ini dibahas konsep sistem pertahanan tubuh manusia, oleh karena itu diperlukan penelitian lain pada konsep yang berbeda sebagai pembandingan.
- b. Dapat dilakukan penelitian yang menggambarkan ciri-ciri orang kreatif secara lebih spesifik selama kegiatan pembelajaran menggunakan multimedia interaktif berlangsung.
- c. Alokasi waktu harus benar-benar diperhatikan agar kegiatan pembelajaran dapat berjalan dengan baik.