

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Pertanyaan Penelitian	6
D. Batasan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
G. Asumsi dan Hipotesis	8
BAB II HASIL BELAJAR DAN BERPIKIR KREATIF SISWA MELALUI PENGUNAAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA KONSEP SISTEM PERTAHANAN TUBUH MANUSIA	9
A. Pengertian Media Pembelajaran	9
B. Hasil Belajar	19
C. Berpikir Kreatif	22
D. Cara Menjaring Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa	25
E. Karakteristik Materi Konsep Sistem Pertahanan Tubuh Manusia	25
BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Definisi Operasional	29
B. Metode dan Desain Penelitian	31
C. Populasi dan Sampel Penelitian	32

D. Waktu dan Lokasi Penelitian	32
E. Instrumen Penelitian.....	33
F. Prosedur Penelitian.....	36
G. Analisis Uji Coba Instrumen.....	40
H. Pengolahan Data Hasil Penelitian	48
I. Alur Penelitian	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	57
A. Hasil Penelitian	57
B. Pembahasan.....	73
1. Hasil Belajar Siswa.....	73
2. Analisis Pengaruh Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa.....	77
3. Keterampilan Berpikir Lancar (<i>Fluency</i>).....	81
4. Keterampilan Menilai (<i>Evaluation</i>).....	83
5. Analisis Pengaruh Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Keseluruhan Pada Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen.....	84
6. Keterampilan Berpikir Asli (<i>Originality</i>) Siswa Dilihat Dari Pembuatan Poster.....	87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	90
A. Kesimpulan	90
B. Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....	93
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	95
RIWAYAT HIDUP.....	198