

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan, maka penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Simulasi *virtual* gaya gerak listrik dibuat dengan menggunakan metode *waterfall* yang meliputi 5 tahap yang harus dilakukan secara berurutan satu dengan lainnya. Yaitu : analisis kebutuhan, desain sistem, implikasi, integrasi dan pemeliharaan
2. Peningkatan Penguasaan konsep siswa setelah menggunakan media simulasi *virtual* dapat dilihat dari nilai *Ngain* sebesar 0.63 kategori sedang. Sedangkan untuk Penilaian ahli media dan materi terhadap simulasi *virtual*, rata-rata di atas 60 % yang dikategorikan “layak”. artinya simulasi *virtual* gaya gerak listrik yang telah dibuat bisa dijadikan media untuk membantu mengonstruksi konsep siswa.

#### B. Implikasi dan Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang menyatakan bahwa produk yang dibuat dari aspek media dan materi layak digunakan dalam pembelajaran, sehingga produk simulasi *virtual* yang telah dibuat dapat digunakan pada proses kegiatan belajar fisika di sekolah.

Simulasi *virtual* gaya gerak listrik ini dibuat untuk dijalankan dilaptop atau komputer sehingga perlu dikembangkan lagi agar bisa dijalankan pada *smartphone* agar lebih efisien dari segi kebutuhan sistem dan mengikuti perkembangan teknologi sekarang yang sudah beralih pada *smartphone* berbasis android. Tidak menutup kemungkinan penelitian ini dicobakan pada materi fisika lainnya.