

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Spesifikasi Produk .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Konsep Multimedia .....	5
2.2 Konsep Budaya Lokal .....	8
2.3 Konsep Pelestarian Budaya .....	27
2.4 Pemajuan Budaya.....	28
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>31</b>
3.1 Desain Penelitian.....	31

3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
3.3	Pengumpulan Data.....	32
3.4	Analisis Data.....	35
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>39</b>
4.1	Hasil Penelitian.....	39
4.1.1	Merancang multimedia pembelajaran tentang pelestarian budaya lokal Cirebon .....	39
4.1.2	Penerapan multimedia pembelajaran tentang pelestarian budaya lokal Cirebon .....	46
4.1.3	Pemahaman siswa kelas VII SMPN 1 Kota Cirebon tentang pelestarian budaya lokal Cirebon.....	47
4.2	Pembahasan .....	48
4.2.1	Hasil rancangan multimedia pembelajaran tentang pelestarian budaya lokal Cirebon .....	49
4.2.2	Penerapan multimedia pembelajaran tentang pelestarian budaya lokal Cirebon .....	52
4.2.3	Tanggapan siswa terhadap pemahaman budaya lokal kota Cirebon multimedia pembelajaran .....	56
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>58</b>
5.1	Kesimpulan.....	58
5.2	Saran .....	58
	DAFTAR PUSTAKA.....	59
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

### Tabel

3.1 Waktu Penelitian.....	32
4.1 <i>Storyboard Flash</i> Multimedia Budaya Lokal Cirebon.....	40
4.2 Rekapitulasi analisis Data Respon Siswa.....	48

## DAFTAR GAMBAR

### Gambar

2.1	Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	6
2.2	Klenteng Plered.....	14
2.3	Klenteng Talang.....	14
2.4	Wihara Dewi awelas asih.....	15
2.5	Klenteng Jamblang.....	15
2.6	Mesjid Panjunan.....	16
2.7	Mesjid agung sang cipta rasa.....	17
2.8	Keraton Kesepuhan.....	18
2.9	Keraton Kanoman.....	19
2.10	Wihara Dewi Welas Asih.....	20
2.11	Gua Sunyaragi.....	21
2.12	Keraton Kacirebonan.....	22
2.13	Kantor Pos Cirebon.....	22
2.14	Gedung Bank Indonesia.....	23
2.15	Stasiun Kejaksan.....	24
2.16	Gedung BAT.....	25
2.17	Balai Kota Cirebon.....	25
2.18	Makam Sunan Gunung Jati.....	26
3.1	Alur Penelitian.....	38
4.1	Rancangan Multimedia Budaya Lokal Cirebon.....	39

4.2	Siswa Menyimak Tayangan.....	53
4.3	Siswa Sedang Diskusi.....	53
4.4	Respon Siswa Terhadap Budaya Lokal.....	53

## DAFTAR LAMPIRAN

### Lampiran

1	Instrumen Lembar Observasi Siswa.....
2	Instrumen Angket Respon Siswa.....
3	Skenario Multimedia Pembelajaran.....
4	Analisis Data Angket Respon Siswa.....
5	Analisis Kegiatan Pelestarian Budaya.....