DAFTAR EUSI

DAFTAR EUSI viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR BAGAN xii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
DAFTAR SINGGETAN xv
BAB 1
BUBUKA 1
1.1 Kasang tukang Panalungtikan 1
1.2 Identifikasi Jeung Rumusan Masalah 5
1.2.1 Identifikasi Masalah 5
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Tujuan Panalungtikan 5
1.3.1 Tujuan Umum 6
1.3.2 Tujuan Husus 6
1.4 Mangpaat/Signifikansi Panalungtikan 6
1.4.1 Mangpaat Tioritis 6
1.4.2 Mangpaat Praktis 6
1.4.3 Mangpaat tina segi Kawijakan..7
1.5 Raraga Tulisan 7
BAB II 9
ULIKAN TIORI 9
2.1 Ulikan Tiori 9
2.1.1 Wangenan Pangajaran 9
2.1.2 Wangenan Modél Pangajaran 9
2.1.3 Wangenan Modél Pangajaran *Role Playing* 10
2.1.3.1 Ngagunakeun Model Pangajaran *Role Playing* 11
2.1.3.2 Kaonjoyan jeung Kahéngkéran Modél Pangajaran *Role playing* 11
2.1.4 Wangenan Nulis 12
2.1.4.1 Tujuan Nulis 12

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.1.4.2 Fungsi Nulis 13
2.1.4.3 Mangpaat Nulis 14
2.1.4.4 Léngkah-léngkah Nulis........ 14
2.1.4.5 Rupa-Rupa Tulisan 17
2.1.5 Guguritan 18
2.1.5.1 Guguritan jeung Mekarna Guguritan 18
2.1.5.2 Wangenan Guguritan 19
2.1.5.3 Patokan Pupuh Pikeun Nyieun Guguritan 20
2.1.5.4 Papasingan Guguritan 21
2.1.5.5 Kamampuh Nulis Guguritan 23
2.1.6 Pangajaran Nulis Guguritan dina Kuriulum 24
2.1.6.1 Modél Pangajaran *Role Playing* dina Pangajaran Guguritan 24
2.2 Raraga Mikir 25
2.3 Hipotesis 26
BAB III 27
METODE PANALUNGTIKAN 27
3.1 Desain Panalungtikan 27
3.2 Sumber Data 28
3.3 Prosedur Panalungtikan 29
3.4 Insturmen Panalungtikan 31
3.5 Tehnik Ngumpuleun Data 33
3.6 Analisis Data 33
3.6.1 Uji Sipat Data 37
3.6.1.1 Uji Normalitas........ 37
3.6.1.2 Uji Homogénitas 37
3.6.1.3 Uji Hipotésis........ 38
BAB IV 39
PANALUNGTIKAN JEUNG PEDARAN 39
4.1 Hasil Panalungtikan 39

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

4.1.1 Kamampuh Nulis Guguritan Siswa Kelas VIII-D SMP Negeri 16 Bandung Taun Ajaran 2018-2019 Saméméh Ngagunakeun Modél Pangajaran *Role playing* 39

4.1.2 Kamampuh Nulis Guguritan Siswa Kelas VIII-D SMP Negeri 16 Bandung Taun Ajaran 2018-2019 Sabada Ngagunakeun Modél Pangajaran *Role playing*.. .. 43

4.1.3 Ngaronjatna Kamampuh Nulis Guguritan Siswa Kelas VIII-D SMP Negeri 16 Bandung Taun Ajaran 2018-2019 antara Saméméh jeung Sabada Ngagunakeun Modél Pangajaran *Role playing*........................ 47

4.1.3.1 Uji Sipat Data 47

4.1.3.2 Uji Hipotesis 50

4.2 Pedaran Hasil…………………………………………………..52

BAB V 53

KACINDEKAN JEUNG SARAN 53

5.1 Kacindekan 53

5.2 Saran 54

DAFTAR PUSTAKA 55

LAMPIRAN-LAMPIRAN.. 71

RIWAYAT HIRUP 101

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Patokan/Aturan Pupuh 20

Tabél 2.2 KIKD Sekolah Menengah Pertama…………………………………24

Table.3.1. Desain Panalungtikan *Pretest Treatment Postest* 28

Tabél 3.2. Instrumén Panalungtikan *Pretest* jeung *Postest*.................................. 32

Tabél 3.3. Skala Skor Aspék nu Dipeunteun dina Tés Nulis Guguritan…………34

Tabél 3.4 Tabél Format Peunteun *Pretest* jeung *Postest*…………………………..36

Tabel 4.1. Kamampuh Nulis Guguritan Siswa Saméméh Ngagunakeun Modél Pangajaran *Role playing* 35

Tabel 4.2. Kamampuh Nulis Guguritan Siswa Sabada Ngagunakeun Modél Pangajaran *Role playing* 43

Tabel 4.3 Analisis Hasil Pretest 47

Tabel 4.4. Analisis Postest 48

Tabel 4.5. Tes Normalitas Ngabandingkeun *Pretest* jeung *Postest*...................... 50

Tabel 4.6. *Paired Sample Statistic* 50

Tabel 4.7. *Paired Sample Test* 51

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1. Raraga Mikir 26
Bagan 3.1. Prosedur Panalungtikan 29

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1. Perséntase Hasil Pretest…………………………………………...41

Grafik 4.2. Kamampuh Nulis Guguritan Dumasar Lima Aspék........................... 43

Grafik 4.3. Presentase Hasil Postest... 45

Grafik 4.4. Kamampuh Nulis Guguritan Siswa Saméméh Ngagunakeun Modél Pangajaran *Role playing* 46

Grafik 4.5. Garis Kenormalan *Pre-test* 48

Grafik 4.6. Garis Kenormalan *Post-test*... 49

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN 76

HASIL NULIS GUGURITAN SISWA KELAS VIII-D SMP NEGERI 16 BANDUNGTAUN AJARAN 2017/2018………………….. 85

ABSEN SISWA 67

INSTRUMEN PRE-TEST JEUNG POST-TEST.. 68

SILABUS…………………………………………………………………....

DOKUMENTASI 97

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR SINGGETAN

Kc	= Kaca
KD	=Kompetensi Dasar
KI	=Kompetensi Inti
KKM	=Kriteria Ketuntasan Minimum
LKS	=Lembar Kerja Siswa
OSIS	=Organisasi Siswa Intra Sekolah
RPP	=Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
SMA	=Sekolah Menengah Atas
SBMPTN	=Seleksi Bersama Masuk Perguruan Tinggi Negeri
SDN	=Sekolah Dasar Negeri
Sig.	=Signifikansi
SMP	=Sekolah Menengah Pertama
Spk	=Saparakanca
SPSS	= *Statistics Product and Servise Solutions*
TK	=Taman Kanak-kanak
UPI	=Universitas Pendidikan Indonesia

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

RIWAYAT HIRUP

Wasta pun Arif Abdul Rochman. Gumelarna kuring ka alam dunya dinten Rebo, ping 6 Maret 1996. Sim kuring putra kahiji ti opat sadulur, buah trésna ti Bapa Solihin sareng ti Ibu Éti Rohaéti. Pituin urang Bandung anu pernahna di Jalan Dungus Nangtung RT 02/015 Kiaracondong Bandung. Mimiti nyuprih elmu di TK Mekar Sari taun 2001-2002, tuluy neruskeun ka SDN Babakan Surabaya 14 taun 2002-2008 Sanggeus lulus ti SD, kuring nuluykeun sakola ka SMP Negeri 18 Bandung (2008-2011). Sanggeus lulus ti SMP, tuluy neruskeun sakola di SMAN 16 Bandung (2011-2014), kuring ilubiung dina Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) di SMAN 16 Bandung taun 2012.

Sanggeus lulus ti SMA, kuring neruskeun deui sakola ka paguron luhur. Alhamdulillah katarima di Departemen Pendidikan Bahasa Daerah, Universitas Pendidikan Indonesia (UPI), ngaliwatan jalur Seleksi Bersama Masuk Perguruan Tinggi Negeri (SBMPTN).

Salila kuliah loba pisan élmu pangaweruh jeung pangalaman anu dicangking, kitu deui dina kagiatan organisasi. Kuring ilubiung kana organisasi atawa UKM di Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra nya éta KATUMBIRI anu salila sapériode jadi pupuhu bidang musik, sarta milu kagiatan Bendé Rancagé jeung Riksa Budaya Sunda (RBS) anu kapapancénan jadi anggota dina bidang

Arif Abdul Rochman, 2018
MODÉL PANGAJARAN ROLE PLAYING PIKEUN NGARONJATKEUN KAMAMPUH SISWA DINA NULIS GUGURITAN SEKAR AGEUNG: Studi Kuasi Éksérimen kelas VIII-D SMPN 16 Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

sekretariat, atikan jeung kapapacénan salaku Koordinator Pasanggiri Tembang Rancag Buhun.

Mugia élmu pangaweruh jeung pangalaman dina organisasi salila nyuprih élmu boh di Sakola, boh di paguron luhur, bisa mangpaat pikeun kahirupan sim kuring. Mugia sadaya kahayang jeung pangharepan dipaparin kalancaran ku kersaning Allah swt. Amin