

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian	7
F. Hipotesis.....	7
G. Definisi Operasional.....	8
 BAB II LANDASAN TEORI	
A. Hasil Belajar.....	10
B. Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	15
C. Konsep Dasar TIK.....	19
D. Metode CS Unplugged.....	23
1. Aktifitas Binary Number.....	25
2. Aktifitas Image Representation.....	28
E. Metode Pembelajaran Konvensional.....	31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode dan Desain Penelitian	
1. Metode Penelitian.....	33
2. Desain penelitian.....	35
B. Populasi dan Sampel.....	36
C. Instrumen Penelitian.....	37
1. Analisis Validitas Soal.....	38
2. Analisis Reliabilitas Soal.....	39
3. Analisis Daya Pembeda Soal.....	40
4. Analisis Indeks Kesukaran Soal.....	42
D. Prosedur Penelitian.....	43
E. Teknik Analisis Data.....	46
1. Uji Normalitas.....	46
2. Uji Homogenitas.....	47
3. Analisis Indeks Gain.....	47
4. Uji Hipotesis.....	48

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	52
1. Data hasil Pretest dan Posttest.....	52
2. Analisis Indeks Gain	57
3. Uji Hipotesis (Uji Wilcoxon).....	59
B. Pembahasan	61

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	69
B. Saran.....	70

DAFTAR PUSTAKA.....	71
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	74