BAB V
KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1. Kesimpulan

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan, di mana penelitian difokuskan untuk mengembangkan suatu produk berupa desain media pembelajaran berbasis CAI tipe simulasi yang dapat digunakan sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran Sistem Komputer. Berdasarkan tahapan penelitian yang telah disebutkan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1) Dengan adanya permasalahan di sekolah mengenai kesalahan penyajian materi dan penggunaan media, dilakukan analisis desain CAI yang dapat menyajikan materi secara menarik dengan sebuah simulasi di dalamnya. Desain konten yang dibuat meliputi: 1) desain prototipe materi utama; 2) desain prototipe simulasi pada ilustrasi gerbang logika; 3) desain prototipe simulasi skema simbol gerbang logika; 4) desain prototipe kesimpulan materi. Desain tersebut direalisasikan menjadi sebuah CAI tipe simulasi dengan penggunaan ilustrasi yang melibatkan animasi yang menarik. Dengan menggunakan CAI tipe simulasi, siswa dapat dengan mudah memahami konsep materi yang bersifat abstrak, sehingga hasil belajar siswa mengalami peningkatan.
2) Peningkatan hasil belajar siswa dalam pembelajaran Sistem Komputer khususnya materi Gerbang Logika setelah menggunakan media pembelajaran berbasis CAI yang dikembangkan berada pada kategori sedang. Hal ini didasarkan pada perolehan nilai gain sebesar 0,56 (sedang) yang didapatkan dari hasil analisis indeks gain terhadap *pretest* dan *posttest* pada kelas eksperimen.
3) Tanggapan siswa terhadap media pembelajaran berbasis CAI tipe simulasi pada materi Gerbang Logika memperoleh hasil yang positif, meskipun ada beberapa siswa yang menyatakan bahwa terdapat beberapa kendala pada media yang dibuat. Hal ini didasarkan pada hasil analisis terhadap instrumen tanggapan siswa terhadap pembelajaran. Persentase yang diperoleh dari analisis tersebut adalah sebesar 92%, dan berada dalam kategori sangat baik.

Erni Nuraeni, 2018
RANCANG BANGUN COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI) TIPE SIMULASI PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

5.2. Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi yang ingin disampaikan oleh penulis. Rekomendasi tersebut adalah sebagai berikut:

1) Pada saat pembelajaran menggunakan media berbasis CAI tipe simulasi, terdapat siswa yang sulit membaca tulisan yang ditampilkan pada media. Hal ini disebabkan karena terdapat beberapa komputer yang tidak support dengan *font* yang dimuat peneliti pada CAI yang dikembangkan, sehingga *font* yang dimuat sebelumnya berubah menjadi *font* bawaan (*default font*) dari beberapa komputer yang digunakan di sekolah dengan ukuran *font* yang berbeda. Oleh karena itu, untuk penelitian selanjutnya diharapkan dalam pembuatan media pembelajaran seharusnya menggunakan *font* bawaan komputer seperti *Arial*, *Times New Roman*, atau *Comic Sans*, agar pada saat media digunakan pada komputer lain tidak mengalami perubahan *font*.
2) Pada saat pembelajaran menggunakan media berbasis CAI tipe simulasi, terdapat beberapa tampilan yang tidak diberikan petunjuk, sehingga siswa merasa kebingungan untuk menjalankan media. Oleh karena itu, untuk penelitian selanjutnya diharapkan peneliti dapat memberikan petunjuk pada setiap pergantian konten media.
3) Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat membuat CAI dengan menambahkan transistor sebagai pengganti saklar.
4) Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat ditambahkan model pembelajaran di dalam CAI, model pembelajaran yang cocok menurut peneliti yakni *Explicit Instruction*.