

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II KAJIAN TEORI.....	6
2.1. Media Pembelajaran.....	6
2.1.1. Definisi Media Pembelajaran.....	6
2.1.2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	6
2.2. Computer Assisted Instruction (CAI)	7
2.2.1. Definisi Computer Assisted Instruction (CAI)	7
2.2.2. Tahap-Tahap Computer Assisted Instruction (CAI).....	8
2.2.3. Tipe-Tipe Computer Assisted Instruction (CAI)	9
2.2.4. Kelebihan dan Pertimbangan CAI	10

2.2.5. CAI Tipe Simulasi	13
2.2.6. Hasil Belajar.....	17
2.2.7. Sistem Komputer.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1. Metode Penelitian.....	24
3.2. Prosedur Penelitian.....	24
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	28
3.4. Instrumen Penelitian.....	28
3.5. Teknik Analisis Data.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1. Hasil Penelitian	36
4.1.1. Tahap Analisis.....	37
4.1.1.1. Analisis Konten.....	37
4.1.1.2. Analisis Teknologi	40
4.1.1.3. Analisis Kebutuhan	41
4.1.2. Tahap Desain.....	43
4.1.2.1. Flowchart	43
4.1.2.2. Storyboard	43
4.1.2.3. Desain Konten.....	43
4.1.3. Tahap Pengembangan	56
4.1.4. Tahap Implementasi	68
4.1.4.1. Uji Coba Tahap Satu	68
4.1.4.2. Uji Coba Tahap Dua	69
4.1.4.3. Kelas Eksperimen.....	70
4.1.5. Tahap Penilaian.....	72
4.1.5.1. Analisis Data untuk Mengukur Hasil Belajar Siswa.....	73
4.2. Pembahasan.....	77

4.3. Kelebihan, Kekurangan, dan Kendala Penelitian.....	86
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	89
5.1. Kesimpulan	89
5.2. Rekomendasi	90
DAFTAR PUSTAKA	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Prosedur Penelitian	25
Gambar 3.2 Desain Penelitian.....	27
Gambar 3.3 Skala Kategori Penilaian Materi dan Media	34
Gambar 4.1 Prototipe Skema Simulasi Simbol Gerbang Logika.....	56
Gambar 4.2 Sajian Materi Kesimpulan.....	56
Gambar 4.3 Antarmuka Halaman Masuk.....	57
Gambar 4.4 Antarmuka Halaman KI-KD	57
Gambar 4.5 Antarmuka Halaman Pengaturan Musik	58
Gambar 4.6 Antarmuka Halaman Petunjuk	58
Gambar 4.7 Antarmuka Halaman Materi Utama	59
Gambar 4.8 Antarmuka Halaman Simulasi 1	59
Gambar 4.9 Antarmuka Halaman Penjelasan Simulasi 1	60
Gambar 4.10 Antarmuka Halaman Simulasi 2	60
Gambar 4.11 Antarmuka Halaman Kesimpulan	61
Gambar 4.12 Antarmuka Halaman Evaluasi.....	61
Gambar 4.13 Antarmuka Halaman Hasil Evaluasi	62
Gambar 4.14 Kriteria Hasil Penilaian Ahli Media.....	67
Gambar 4.15 Kriteria Hasil Penilaian Ahli Materi	68

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Klasifikasi Validitas Butir Soal.....	31
Tabel 3.2 Koefisien Reliabilitas	32
Tabel 3. 3 Klasifikasi Indeks Kesukaran.....	33
Tabel 3.4 Klasifikasi Daya Pembeda	33
Tabel 3.5 Kriteria Indeks Gain.....	35
Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas.....	39
Tabel 4.2 Hasil Uji Taraf Kesukaran	39
Tabel 4.3 Hasil Uji Daya Pembeda	40
Tabel 4.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	43
Tabel 4.5 Perbedaan Sajian Materi Utama Gerbang Logika.....	44
Tabel 4.6 Perbedaan Sajian Materi Jenis-Jenis Gerbang Logika.....	45
Tabel 4.7 Kondisi Gerbang Logika AND	49
Tabel 4.8 Kondisi Gerbang Logika OR	50
Tabel 4.9 Kondisi Gerbang Logika NOT.....	51
Tabel 4.10 Kondisi Gerbang Logika NAND	51
Tabel 4.11 Kondisi Gerbang Logika NOR	52
Tabel 4.12 Kondisi Gerbang Logika XOR	53
Tabel 4.13 Kondisi Gerbang Logika XNOR.....	54
Tabel 4.14 Perbedaan Cara Penyampaian Konten Materi	55
Tabel 4.15 Hasil Uji Black Box	62
Tabel 4.16 Hasil Validasi Media oleh Ahli Media	66
Tabel 4.17 Hasil Validasi Penilaian Ahli Materi	67
Tabel 4.18 Hasil Angket Uji Coba Tahap Satu.....	68

Tabel 4.19 Permasalahan dan Perbaikan Uji Coba Tahap Satu	69
Tabel 4.20 Hasil Uji Coba Tahap Dua	69
Tabel 4.21 Permasalahan dan Perbaikan Uji Coba Tahap Dua	70
Tabel 4.22 Hasil Nilai Rata-Rata Pretest dan Posttest	70
Tabel 4.23 Hasil Angket Penilaian Siswa terhadap Media	72
Tabel 4.24 Hasil Uji Gain	73
Tabel 4.25 Hasil Gain dengan Penilaian Media.....	76
Tabel 4.26 Perbedaan NOT Menggunakan Transistor dan Saklar.....	82
Tabel 4.27 Perbedaan NAND Menggunakan Transistor dan Saklar	83
Tabel 4.28 Perbedaan AND Menggunakan Transistor dan Saklar	84
Tabel 4.29 Perbandingan Media dengan Penelitian Sebelumnya	86

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Instrumen Angket Observasi terhadap Siswa
- Lampiran 2 Instrumen Wawancara dengan Guru Mata Pelajaran
- Lampiran 3 Silabus Mata Pelajaran Sistem Komputer
- Lampiran 4 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Gerbang Logika
- Lampiran 5 Instrumen Judgement Soal
- Lampiran 6 Instrumen Uji Coba Soal oleh Siswa
- Lampiran 7 Hasil Analisis Data Uji Coba Soal
- Lampiran 8 Hasil Uji Validitas
- Lampiran 9 Hasil Reliabilitas
- Lampiran 10 Hasil Uji Taraf Kesukaran dan Daya Pembeda
- Lampiran 11 Flowchart
- Lampiran 12 Storyboard
- Lampiran 13 Instrumen Validasi Media oleh Ahli Media
- Lampiran 14 Instrumen Validasi Materi oleh Ahli Materi
- Lampiran 15 Instrumen Uji Coba Media oleh Siswa
- Lampiran 16 Hasil Uji Coba Media oleh Siswa
- Lampiran 17 Instrumen Soal Pretest Kelas Eksperimen
- Lampiran 18 Instrumen Soal Posttest Kelas Eksperimen
- Lampiran 19 Instrumen Tanggapan/Penilaian Siswa terhadap Media
- Lampiran 20 Hasil Tanggapan/Penilaian Siswa terhadap Media
- Lampiran 21 Hasil Uji Indeks Gain
- Lampiran 22 Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 23 Foto Penelitian

Lampiran 24 Riwayat Hidup