

DAFTAR RUJUKAN

A. Buku dan Artikel Jurnal

- Ambrose, Gavin dan Paul Harris. (2005). *Basic Design Layout*. AVA Publishing
- Arikunto, S. (2009). *Manajemen Penelitian*. Jakarta PT RINEKA CIPTA
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Depok : Raja Grafindo
- Ernawati, I & Sukardiyono, T. (2017). *Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Adimistrasi Server*. *Jurnal Elimo* Vol.2 No. 2, hlm. 205-210
- Hendra, Dwi dkk. *Mengembangkan Media Pembelajaran Video Tutorial untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pemasaran Onlinr di SMK Negri Surakarta*. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*
- Hardi, R dan Yupi Kuspani.(2015) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Camtasia Studio dan Macromedia Flash*. *Jurnal Education*: Vol.10 No 2, hal 262-279
- Kennedy, A dan Emily Banis. (2011). *Fashion Design, Referenced. United States of America* : The Taunton Press
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nurul, M. (2013). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Skeletal Pada Mata Kuliah Dasar Keperawatan*. *Jurnal Sistem Skeletal*. Volume 0.1 hal 1-11
- Pramudito, A. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Kompetensi Kejuruan Standar Kompetensi Melakukan Pekerjaan Dengan Mesin Bubut Di SMK Muhammadiyah 1 Playen*. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*. Yogyakarta : UNY
- Purwanti, B. (2015). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model Assure*. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 42 – 47, ISSN:2337-7623; EISSN: 2337-7615.
- Sudatha, I Gde Wawan dan I Made Tegeh. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Media Akademi
- Sudjana, N. (2009). *Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Remajrosdakarya
- Sugiono, (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung Alfabeta
- Sugiono, (2007). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung Alfabeta
- Suheri, A (2016). *Animasi Multimedia Pembelajaran*. *Jurnal Teknik Informatika*. Volume 2 – No. 1
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2017). *Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah*. Bandung : UPI Press

B. Sumber Online dan Bentuk Lain

- Anggita, Dyan. (2013). *Unsur Garis Pada Busana*. [online]. Diakses dari <https://dyanggita.wordpress.com/2013/12/06/unsur-garis-pada-busana/>
- Maftukha, E. (2017). *All About Garment, Fashions, and Technique*. Diakses dari <http://garmenstudionline.blogspot.com/2013/01/fusing-dan-bahan-pelapis.html>

- Mikhaila, N: *The Tudor Tailor: Reconstructing Sixteenth Century Dress* [online]. Diakses dari <https://placket.askdefine.com>
- Wancik, M.H. (1992). *Bina Busana*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama [online] Diakses dari <https://www.momentumpedia.com/2014/10/Benang.html>
- _____(2016). *7 Jenis Kain Untuk Membuat Kemeja*. [online]. Diakses dari <https://fitinline.com/article/read/7-jenis-kain-untuk-membuat-kemeja/>
- _____(2015). LPK Navita. *Materi Pembuatan Busana Pria* [online]. Diakses dari <http://kursusjahityogya.blogspot.com/2015/08/mt.html>
- _____(2018). Priceprice. *Asus A407UB*. [online]. Diakses dari <http://id.priceprice.com/ASUS-A407UB-26560/>
- _____(2018). Plaza Kamera. *Sony A6000*. [online]. Diakses dari <https://www.plazakamera.com/shop/sony-a6000-kit-16-50mm-f3-5-5-6-oss-hitam/>
- _____(2017). Java T Point. *DVD*. [online]. Diakses dari <https://www.javatpoint.com/dvd-full-form>
- _____(2018). Pusat Kaos Bandung. *Jenis-Jenis Kancing Baju*. Diakses dari <http://www.pusatkaosbandung.com/archives/2639>