

**PENGARUH IMPLEMENTASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
BERBANTUAN SIMULATION GAME DALAM METODE *EXPLICIT*
INSTRUCTION TERHADAP EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN
JARINGAN DASAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh
Sofi Ismarilla Wardani
1405950

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**PENGARUH IMPLEMENTASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
BERBANTUAN SIMULATION GAME DALAM METODE *EXPLICIT
INSTRUCTION* TERHADAP EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN
JARINGAN DASAR**

Oleh
Sofi Ismarilla Wardani

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Sofi Ismarilla Wardani 2018
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2018

Hak Cipta dilindungi Undang-undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

SOFI ISMARILLA WARDANI
PENGARUH IMPLEMENTASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
BERBANTUAN SIMULATION GAME DALAM METODE *EXPLICIT*
INSTRUCTION TERHADAP EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN JARINGAN
DASAR

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

JAJANG KUSNENDAR, M.T

NIP. 197506012008121001

Pembimbing II

ASEP WAHYUDIN, M.T

NIP. 197112232006041001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, MIT

NIP. 196603252001121001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “PENGARUH IMPLEMENTASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN *SIMULATION GAME* DALAM METODE *EXPLICIT INSTRUCTION* TERHADAP EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN JARINGAN DASAR” ini dan seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan tersebut, saya siap menanggung resiko yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap karya saya.

Bandung, Agustus 2018
Yang membuat pernyataan,

Sofi Ismarilla Wardani
NIM. 1405950

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT. yang telah mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis mampu menyelesaikan penulisan skripsi dari penelitian yang berjudul “Pengaruh Implementasi Multimedia Pembelajaran Berbantuan *Simulation Game* dalam Metode *Explicit Instruction* Terhadap Efektivitas Pembelajaran Jaringan Dasar”. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah limpahkan kepada junjungan alam Nabi Muhammad SAW. beserta keluarga, sahabat serta kepada kita sebagai umatnya yang patuh dan taat kepada ajarannya. Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk mengkaji peningkatan hasil belajar peserta didik yang sebelumnya telah diberikan perlakuan berupa pembelajaran menggunakan multimedia pembelajaran *simulation game* dalam metode *explicit instruction* serta mengkaji seberapa besar pengaruh multimedia pembelajaran, metode *explicit instruction* dan *simulation game* terhadap efektivitas pembelajaran jaringan dasar.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini terdapat banyak kekurangan dan kekeliruan yang disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan penulis. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk dijadikan landasan perbaikan yang berguna untuk pengembangan ilmu pengetahuan.

Bandung, Agustus 2018

Sofi Ismarilla Wardani