

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latarbelakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.6 Hipotesis	9
1.7 Definisi Operasional	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Pembelajaran	11
2.2 Pembelajaran Multimedia Interaktif	12
2.3 Model Pembelajaran Inkuiri	22
2.4 Model Pembelajaran Inkuiri Metode Pictorial Riddle	30
2.5 Hasil Belajar	32

2.6	Pembelajaran Konvensional	35
BAB III METODE PENELITIAN		37
3.1	Metode Pengembangan Multimedia	37
3.2	Metode Penelitian	40
3.3	Populasi Dan Sampel	42
3.4	Variabel Penelitian	43
3.5	Intstrumen	43
3.6	Skala Sikap	50
3.7	Prosedur Penelitian	51
3.8	Teknik Analisa Dan Pengolahan Data	53
BAB IV HASIL PENELITIAN		63
4.1	Pengembangan Multimedia Pembelajaran	63
4.2	Pengolahan Data Kuantitatif Dan Kualitatif	82
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	97
BAB V KESIMPULAN		104
5.1	Kesimpulan	104
5.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		107

DAFTAR TABEL

2.1	Sintak Pembelajaran Inkuri Metode Pictorial Riddle	32
3.1	Klasifikasi Validitas	45
3.2	Klasifikasi Derajat Reliabilitas	46
3.3	Klasifikasi Indeks Kesukaran	47
3.4	Klasifikasi Daya Pembeda	48
3.5	Hasil Analisis Hitung Intrumen	50
3.6	Klasifikasi Indeks Gain	54
3.7	Panduan Pemberian Skor Skala Sikap Siswa	61
4.1	Sintak Action Script Button	81
4.2	Perbandingan Hasil Belajar Siswa	83
4.3	Klasifikasi Indeks Gain	86
4.4	Hasil Analisis Gain	87
4.5	Uji Normalitas Data Pretest Kelas Kontrol	89
4.6	Uji Normalitas Data Postest Kelas Kontrol	89
4.7	Uji Normalitas Data Pretest Kelas Eksperimen.....	90
4.8	Uji Normalitas Data Postest Kelas Eksperimen	91
4.9	Uji Homogenitas	92
4.10	Hasil Uji T	94
4.11	Data Hasil Angket Skala Sikap Siswa	96

DAFTAR GAMBAR

3.1	Alur Pengembangan Multimedia Pembelajaran	38
4.1	Flowchart Multimedia Pembelajaran	70
4.2	Desain Antarmuka Beranda	72
4.3	Desain Antarmuka Konten	73
4.4	Desain Antarmuka Sub Konten	74
4.5	User Interface Properties	76
4.6	User Interface Konversi Symbol Button	76
4.7	User Interface Konversi Movie Clip	77
4.8	Movie Clip Konten Pembelajaran	77
4.9	Skema Layer	78
4.10	Skema Analogi Alur Navigasi	79
4.11	Action Script Pada Button	81
4.12	Diagram Perbandingan Rerata	84
4.13	Diagram Kenaikan Skor Rata-Rata	85
4.14	Diagram Perbandingan Nilai Normal Gain	87