

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMASANGAN
*FLAT BUTTON***

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada
Program Studi Pendidikan Tata Busana



Oleh :

Freliani Lavaldi
1303944

**PRODI PENDIDIKAN TATA BUSANA
DEPARTEMEN PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2019**

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMASANGAN
*FLAT BUTTON***

**Oleh :
Freliani Lavaldi**

**Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Teknologi
dan Kejuruan**

**@Freliani Lavaldi 2019
Universitas Pendidikan Indonesia
September 2019**

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi, atau cara lainnnya tanpa izin dari penulis**

LEMBAR PENGESAHAN

FRELIANI LAVALDI

1303944

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMASANGAN
FLAT BUTTON**

Disetujui dan Disahkan Oleh Pembimbing :

Pembimbing I



Dra. Hj. Astuti, M.Pd.
NIP. 19601205 198703 2 001

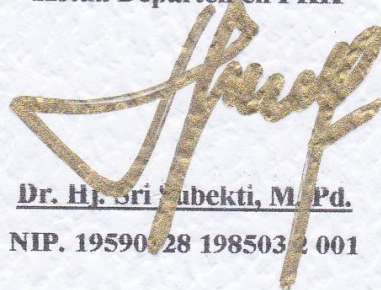
Pembimbing II



Dra. Cucu Ruhidawati, M.Si.
NIP. 19601219 1986 2 001

Mengetahui

Ketua Departemen PKK



Dr. Hj. Sri Subekti, M. Pd.
NIP. 19590 28 198503 2 001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Pengembangan Multimedia Interaktif Pemasangan *Flat Button*” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-caranya yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko atau sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, September 2019

Yang membuat pernyataan



Freliani Lavaldi

1303944

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas berkat rahmat dan hidayahNya pulalah penulis dapat menyelesaikan draft skripsi dengan judul pengembangan Multimedia Interaktif Pemasangan *Flat Button* yang merupakan syarat dalam mengikuti sidang dengan baik dan sesuai yang diharapkan. Multimedia Interaktif Pemasangan *Flat Button* (kancing datar) merupakan pengembangan teknologi multimedia pembelajaran berbasis multimedia yang dapat menjelaskan pemasangan flat button secara bertahap sehingga diharapkan dapat meningkatkan pemahaman mahasiswa.

Dalam penulisan draft skripsi ini Penulis meyakini ada banyak terdapat kekurangan oleh karena itu penulis memohon maaf bila dalam pembuatan draft skripsi ini terdapat kesalahan pengetikan maupun kesalahan yang lainnya. Semoga draft skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca, serta saran dan kritik membangun sangat penulis harapkan demi kesempurnaan desain skripsi ini.

Bandung, Januari 2019

UCAPAN TERIMA KASIH

Alhamdulillah *rabbil'alamin*, ucapan terima kasih penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat, kesehatan, kesempatan dan kekuatan kepada penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Pemasangan *Flat Button*” dengan baik. Penulisan skripsi ini tidak terlepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik secara langsung ataupun tidak langsung. Izinkan penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Kepada Dra. Hj. Astuti, M.Pd selaku dosen pembimbing I dan Dra. Cucu Ruhidawati, M.Si selaku pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran untuk memberikan arahan dan bimbingan serta memberikan motivasi dan semangat kepada penulis untuk dapat menyusun skripsi dari awal hingga akhir. Dr. Hj. Mally Maeliah, M.Pd selaku dosen penguji I, Dra. Pipin Tresna M.Si selaku dosen penguji II dan Mila Karmila, S.Pd, M.Ds selaku dosen penguji III yang telah memberikan kritik dan saran dalam penyusunan dan penyempurnaan skripsi. Dr. Marlina, M.Pd dan Dr. Winwin Wiana, M.Ds selaku dosen pembimbing akademik, Dr. Hj. Mally Maeliah, M.Pd selaku ketua Program Studi Pendidikan Tata Busana, Dra. Sudewi Yogha, M.Si selaku Ketua Departemen PKK dan seluruh dosen di Departemen Pendidikan Kesejahteraan Keluarga khususnya dosen di Program Studi Pendidikan Tata Busana yang telah memberikan motivasi dalam penyelesaian studi. Staf tata usaha di Departemen PKK dan FPTK yang telah membantu dalam proses administrasi. Tak lupa penulis ucapkan terima kasih kepada Prof. Dr. M. Syaom Barliana, M.T., M.Pd selaku Dekan FPTK UPI beserta jajarannya.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada ahli materi dan ahli media yang telah memvalidasi penelitian ini yaitu Dra. Hj. Peni Rudiani dan Eka Rahardian selaku ahli materi serta Lubna Ulzana S.Kom dan Wildan Ramdani A.md selaku ahli multimedia. Aditya R. Fauzan yang membantu pengeditan video tutorial dan Gilang Miska, A.md yang membantu proses pembuatan multimedia sehingga penelitian dapat berjalan seperti semestinya.

Keluarga tercinta, Bapak M. Simamora, S.T, Ibu Dina Suandini, S.Pd M.M, Nenek Aminah, adik Ferdian Chrisdy Lavalde dan Jefran Satria Lavalde serta semua keluarga besar terima kasih atas do'a, motivasi, semangat, kasih sayang, dukungan

yang tak terbatas baik secara moril ataupun materil yang diberikan kepada penulis. Semoga semuanya selalu mendapat nikmat Iman dan Islam, kesehatan, keselamatan, kebahagiaan, dan lindungan dari Allah SWT.

Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada Patricia Estalia Biolani teman baik saya dibidang modelling yang selalu membantu dan memberikan support kepada saya selama ini. Ika Maulina, Linda Ratnasari, Zahratul Fauziah, Shella Petrin, Eka Noviana, Vita Paramunditha dan Rani Nuraeni Munawwarah, teman seperjuangan yang selama ini selalu memberikan semangat, motivasi, memberi bantuan mencari referensi dalam penyusunan skripsi ini dan seluruh sahabat seperjuangan di Program Studi Pendidikan Tata Busana angkatan 2013.

Ucapan terima kasih yang tak terkira kepada semua guru yang telah mengajarkan penulis banyak hal hingga penulis dapat menempuh jenjang pendidikan sampai saat ini, mulai dari Bapak/Ibu guru di TK Al-Ittihad, Bapak/Ibu guru di TK Tunas Harapan, Bapak/Ibu guru SD Muhammadiyah 4, Bapak/Ibu guru SDN 1 Giham Sukamaju, Bapak/Ibu guru SMPN 1 Sekincau dan Bapak/Ibu guru SMK BPP Bandung.

Tiada kata yang dapat terucap selain ucapan terima kasih dan maaf yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan skripsi ini. *Jazakumullah Khairan Katsiran*, semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dan semoga semuanya selalu mendapatkan perlindungan dari Allah SWT.

Bandung, Januari 2019

Penulis

**PENGEMBANGAN MULTIMEA INTERAKTIF PEMASANGAN
FLAT BUTTON
Freliani Lavaldi
1303944**

Program Studi Pendidikan Tata Busana
Departemen Pendidikan Kesejahteraan Keluarga
Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia
fre.lavaldi@gmail.com

ABSTRAK

Flat button merupakan kancing datar yang memiliki 2 atau 4 lubang dibagian tengah kancing untuk dijahitkan pada kain. *Flat button* umumnya digunakan pada busana *ready to wear* diantaranya jas, kemeja, piyama, blus dan bebe. Pemasangan *flat button* dapat dilakukan secara manual dan dengan mesin dengan teknik penyelesaian pemasangan yang berbeda. Dari studi pendahuluan, pengalaman dan pengamatan penulis pada mata kuliah piranti menjahit media pembelajaran yang digunakan untuk pemasangan *flat button* selama ini, berupa media realia berupa fragmen kancing sehingga tidak dapat dilihat tahapan menjahitnya dibutuhkan multimedia interaktif yang dapat menjelaskan pemasangan *flat button* secara bertahap. Penelitian ini bertujuan untuk melakukan identifikasi penggunaan media pembelajaran pemasangan *flat button* pada mata kuliah piranti menjahit, merancang dan membuat multimedia interaktif pemasangan *flat button*, melakukan validasi multimedia interaktif pemasangan *flat button* kepada ahli multimedia dan ahli materi dan menganalisis hasil validasi dan verifikasi multimedia interaktif pemasangan *flat button* dari ahli multimedia dan ahli materi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode R&D (*research and development*) berupa pengembangan multimedia interaktif pemasangan *flat button* yang diharapkan dapat memberikan informasi tentang teknik pemasangan *flat button* dan meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam memasang *flat button* sehingga mahasiswa dapat memasang *flat button* dengan teknik yang benar dan rapih. Hasil dari penelitian ini diperoleh rata-rata skor persentase validasi yaitu 86,7% dari ahli materi, 84,04% dari ahli media dan 79,6% oleh pengguna sehingga multimedia interaktif pemasangan *flat button* dikategorikan “Layak” dan dapat digunakan sebagai media penunjang proses pembelajaran mata kuliah Piranti Menjahit.

Kata kunci : *Flat Button*, Multimedia Interaktif

**THE DEVELOPMENT OF FLAT BUTTON INSTALLATION
INTERACTIVE MULTIMEDIA**

Freliani Lavaldi

1303944

*Fashion Education Study Program
Family Welfare Education Department
Education Technology and Vocational Faculty
Indonesia Education University
fre.lavaldi@gmail.com*

ABSTRACT

Flat button is a button with flat surface and 2 or 4 holes in the middle of its surface used to sew the button to the fabric. Flat buttons are usually used in ready-to-wear such as suits, pajamas, shirts, blouses, and baby clothes. Flat button installation can be done manually or using a machine with different finishing techniques. From the preliminary study, authors' experience and observation in the subject of sewing, learning media that are used in learning flat button installation are realia media button fragments which the process cannot be seen. Needed interactive multimedia with the purpose that it can explain the process of flat button installation step by step. This study proposes to identify the use of flat button installation learning media in the subject of sewing, designing and making interactive multimedia flat button installation, validating the flat button installation interactive multimedia to multimedia experts and material experts and analyzing the validation results and verification of flat button installation interactive multimedia from multimedia and material experts. The method used in this study is R&D (research and development) the development of flat button installation interactive multimedia that is hoped to give information about flat button installation techniques and increase the understanding and skills in flat button installation so that students can install flat buttons with the right technique and neat finish. Results from this research are average, from material experts is 86,7%, 84,04% from media experts and 79,6% by users so that for this flat button installation interactive multimedia can be categorized as "Decent" and can be used as support media in the sewing learning process.

Keyword : flat button, interactive multimedia

DAFTAR ISI

| | | |
|--|------------------------------|------------------------------|
| PERNYATAAN | Error! Bookmark not defined. | |
| KATA PENGANTAR | Error! Bookmark not defined. | |
| UCAPAN TERIMA KASIH | Error! Bookmark not defined. | |
| ABSTRAK | Error! Bookmark not defined. | |
| DAFTAR ISI | vii | |
| DAFTAR GAMBAR | x | |
| DAFTAR TABEL | xi | |
| DAFTAR BAGAN | xii | |
| BAB I PENDAHULUAN | | |
| A. Latar Belakang Penelitian | Error! Bookmark not defined. | |
| B. Rumusan Masalah Penelitian | Error! Bookmark not defined. | |
| C. Tujuan Penelitian | Error! Bookmark not defined. | |
| D. Manfaat/signifikansi Penelitian | Error! Bookmark not defined. | |
| E. Struktur Organisasi Skripsi | Error! Bookmark not defined. | |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA | | Error! Bookmark not defined. |
| A. Multimedia pembelajaran | Error! Bookmark not defined. | |
| 1. Multimedia linier | Error! Bookmark not defined. | |
| 2. Multimedia interaktif..... | Error! Bookmark not defined. | |
| B. Flat Button (Kancing Datar) | Error! Bookmark not defined. | |
| 1. <i>Flat button</i> sebagai ornamen pada busana..... | Error! Bookmark not defined. | |
| 2. <i>Flat button</i> sebagai Fungsional..... | Error! Bookmark not defined. | |
| C. Pemasangan Flat Button | Error! Bookmark not defined. | |
| 1. Mempersiapkan alat dan bahan | Error! Bookmark not defined. | |
| 2. Menjahit <i>flat button</i> | Error! Bookmark not defined. | |
| BAB III METODE PENELITIAN | | |
| A. Desain Penelitian | Error! Bookmark not defined. | |
| B. Partisipan dan Lokasi Penelitian | Error! Bookmark not defined. | |

| | |
|---|-------------------------------------|
| C. Subjek & Objek Penelitian | Error! Bookmark not defined. |
| D. Instrumen Penelitian | Error! Bookmark not defined. |
| E. Prosedur Penelitian..... | Error! Bookmark not defined. |
| F. Analisis Data..... | Error! Bookmark not defined. |

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

| | |
|---|-------------------------------------|
| A. Temuan..... | Error! Bookmark not defined. |
| 1. Hasil studi pendahuluan | Error! Bookmark not defined. |
| 2. Hasil penelitian pengembangan rancangan/desain pengembangan multimedia pemasangan flat button..... | Error! Bookmark not defined. |
| 3. Tahap Validasi | Error! Bookmark not defined. |
| 4. Tahap Revisi..... | Error! Bookmark not defined. |
| 5. Tahap Penilaian..... | Error! Bookmark not defined. |
| B. Pembahasan..... | Error! Bookmark not defined. |
| 1. Identifikasi dan studi pendahuluan tentang penggunaan media pembelajaran pemasangan flat button pada mata kuliah piranti menjahit..... | Error! Bookmark not defined. |
| 2. Merancang dan membuat multimedia interaktif pemasangan flat button. | Error! Bookmark not defined. |
| 3. Melakukan validasi multimedia interaktif pemasangan flat button kepada ahli multimedia dan ahli materi | Error! Bookmark not defined. |
| 4. Menganalisis hasil validasi multimedia interaktif pemasangan flat button dari ahli multimedia, ahli materi dan uji pengguna... | Error! Bookmark not defined. |

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

| | |
|----------------------------|-------------------------------------|
| A. Simpulan..... | Error! Bookmark not defined. |
| B. Rekomendasi..... | Error! Bookmark not defined. |

| | |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| DAFTAR RUJUKAN | Error! Bookmark not defined. |
|-----------------------------|-------------------------------------|

LAMPIRAN I

| | |
|------------------|-------------------------------------|
| FLOW CHART | Error! Bookmark not defined. |
| STORYBOARD | Error! Bookmark not defined. |
| STORY LINE..... | Error! Bookmark not defined. |

LAMPIRAN II

| | |
|------------------------------|-------------------------------------|
| HASIL STUDI PENDAHULUAN..... | Error! Bookmark not defined. |
|------------------------------|-------------------------------------|

LEMBAR VALIDASI.....**Error! Bookmark not defined.**

LAMPIRAN III

Surat Tugas Pembimbing

Surat Rekomendasi Seminar

Surat Rekomendasi Ujian Sidang

Kartu Bimbingan

Daftar Riwayat Hidup

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|-------------------------------------|
| Gambar 2. 2 Elemen-elemen multimedia..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 3 <i>Font</i> | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 4 Elemen gambar..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 5 Berbagai icon audio..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 6 Tombol interaktif | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 7 <i>Flat button</i> <i>Ipada busana ready to wear</i> | Error! Bookmark not defined. |
| defined. | |
| Gambar 2. 8 Bahan <i>flat button</i> | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 9 Bentuk <i>flat button</i> | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 10 <i>Button size chart</i> | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 11 <i>Flat button</i> sebagai ornamen pada busana | Error! Bookmark not defined. |
| defined. | |
| Gambar 2. 12 ragam teknik jahit flat button lubang empat..... | Error! Bookmark not defined. |
| defined. | |
| Gambar 2. 13 Kombinasi kancing nuans | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 14 Flat button kombinasi harmonis | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 15 Flat button kombinasi komplementer. | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 16 Kombinasi kancing kontras | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 17 Kombinasi kancing warna pilihan..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 18 Lubang kancing horizontal..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 2. 19 Lubang kancing vertikal..... | Error! Bookmark not defined. |
| | |
| Gambar 3. 1 Desain tombol navigasi | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 2 Desain layout frame | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 3 Tampilan Corel draw x7..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 4 Tampilan Adobe Premiere Pro CS6 | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 5 Tampilan Adobe Photoshop CS6 | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 6 Tampilan flash player..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 7 Tampilan Suara pada Iphone 6s | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 8 Laptop..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 9 Kamera mirrorless | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 10 Compact disk..... | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 11 Hardisk | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 3. 12 Contoh Printer | Error! Bookmark not defined. |
| | |
| Gambar 4. 1 Screen capture tampilan layar judul | Error! Bookmark not defined. |
| Gambar 4. 2 Screen capture tampilan layar main menu | Error! Bookmark not defined. |
| defined. | |
| Gambar 4. 3 Screen capture tampilan layar materi pembelajaran . | Error! Bookmark not defined. |
| not defined. | |
| Gambar 4. 4 Screen capture tampilan layar alat dan bahan | Error! Bookmark not defined. |
| defined. | |
| Gambar 4. 5 Screen capture tampilan layar pemasangan flat button..... | Error! Bookmark not defined. |
| Bookmark not defined. | |

Gambar 4. 6 Screen capture tampilan layar tutorial pemasangan flat button manual**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Screen capture tampilan layar tutorial pemasangan flat button ..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Screen capture tampilan layar evaluasi **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penempatan kancing pada lubang kancing horizontal .. **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 2 Penempatan kancing pada lubang kancing vertikal **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 3 Alat pemasangan flat button**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 4 Bahan pemasangan *flat button***Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 5 Menjahit kancing lubang dua pada bahan tipis hingga sedang **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 6 Menjahit kancing lubang dua pada bahan tebal **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 7 Menjahit kancing lubang empat teknik 1 .**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 8 Menjahit kancing lubang empat teknik 2 .**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 9 Menjahit kancing lubang empat teknik 3 .**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 10 Menjahit kancing lubang empat teknik 4..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 11 Menjahit kancing lubang empat teknik 5..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 12 Menjahit kancing lubang empat teknik 6..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 13 Menjahit kancing lubang empat pada bahan tebal**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 14 teknik pemasangan *flat button* dengan mesin jahit otomatis **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 2. 15 teknik pemasangan *flat button* dengan mesin jahit serbaguna..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3. 1 Skala presentase kelayakan.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3. 2 Skala presentase kelayakan.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 1 Hasil validasi oleh ahli materi.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 2 Hasil validasi ahli multimedia.....**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 3 Hasil uji coba oleh pengguna**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR BAGAN

Bagan 3. 1 Tahap Pelaksanaan Metode R&D**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR RUJUKAN

A. Buku dan Artikel Jurnal:

- Arikunto, (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Barker, M. Majorie & Heaton, L (2006) *Button and Buttonholes* UK Cooperative Extension Service : University of Kentucky ct: mmb. 189
- Iffat, A & Husna (2015). *Menjahit itu Gampang*. Yogyakarta : Pustaka Baru Press
- Gafur, A. (2016) *Pengembangan multimedia interaktif untuk pembelajaran desain busana di SMK* Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan vol. 3 no. 2
- Hamdi A. & Baharuddin E. (2014). *Metode Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ibrahim, R dan Nana Syaodih. 2003. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munir, (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : mAlfabeta
- Nudelma, Z. (2010) . *The Art Of Couture Sewing*. China: Fairchild Books
- Universitas Pendidikan Indonesia (2017). *Pedoman penulisan karya ilmiah*. Bandung : UPI Press
- Poespo, G. (2004). *Panduan Teknik Menjahit*. Yogyakarta : Kanisus
- Philips, C. (2011). *The Sewing Machine Classroom*. China: Krause Publications
- Pramono, G. (2006) *Interaktivitas dan Leaner Control pada Multimedia Interaktif* Jurnal Teknodik vol. 10 no.19
- Shaeffer, B. Claire (2011). *Couture Sewing Techniques*. America : The Tauton Press
- Sujadi (2003). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta. Rineka cipta
- Sugiyono (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Soekarno & Basuki, L. (2004). *Panduan Membuat Desain Ilustrasi Busana*. Jakarta : PT Kawan Pustaka
- Vanderhoff, M. (1996). *Clothing Concepts And Contruction*. New Jersey

B. Lainnya

Brother B430E Sewing Machine Manual Book

Singer 8280 Sewing Machine Manual Book

Short, A (2017) “*How to Match Button on your Clothes*” [Online] diakses dari :
<https://wunderlabel.com/blog/match-buttons-clothing>

Sunarto, S. (2018) “Multimedia Pembelajaran” [Online] diakses dari :
<http://staffnew.uny.ac.id/upload/131568300/pendidikan/MULTIMEDIA+PEMBELAJARAN-23Mei2011.pdf>

Stewart, J (2012) “*Button History*” [Online] diakses dari :
http://www.slate.com/articles/life/design/2012/06/button_history_a_visual_our_of_button_design_through_the_ages_.html

WIKIHOW team (2018) “*How to Sew A Button*” [Online] diakses dari :
<https://www.wikihow.life/Sew-a-Button>