

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN REKOMENDASI**

#### **A. Simpulan**

Simpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai pengembangan multimedia interaktif pemasangan flat button berdasarkan tujuan yang telah dibuat yaitu :

1. Berdasarkan studi pendahuluan yang dilakukan, pembelajaran pemasangan *flat button* pada mata kuliah piranti menjahit menggunakan media realia yang tidak bisa dilihat tahapannya. Pengembangan multimedia interaktif dapat menambah informasi tentang detail tahapan pemasangan flat button sehingga mahasiswa dapat memasang flat button dengan tepat dan rapih.
2. Pengembangan multimedia interaktif pemasangan *flat button* diawali dengan studi literatur tentang multimedia interaktif dan pemasangan *flat button*, dilanjutkan dengan pembuatan storyboard dan storyline sebagai kerangka kerja dalam pembuatan multimedia, selanjutnya pembuatan multimedia dilakukan sesuai dengan tahap produksi dan pengembangan yang sudah direncanakan yaitu konsep, desain, pengumpulan bahan, pembuatan multimedia, testing dan pengembangan.
3. Multimedia interaktif pemasangan *flat button* divalidasi oleh 2 orang ahli materi, 2 orang ahli multimedia dan diujicobakan kepada pengguna Mahasiswa Pendidikan Tata Busana sebanyak 10 orang yang bertujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan multimedia interaktif pemasangan *flat button* sebagai media pembelajaran. Terdapat beberapa masukan dari validator dan pengguna sehingga multimedia perlu dievaluasi, namun perbaikan atau revisi perlu disesuaikan kembali dengan kebutuhan dan desain perencanaan multimedia.
4. Penilaian dari hasil validasi yaitu persentase validasi dari ahli materi 86,7 %, persentase validasi dari ahli multimedia 84,04% dan persentase dari pengguna 79.6 %. Berdasarkan skor presentase rata-rata hasil validasi multimedia interaktif pemasangan *flat button* layak digukan sebagai multimedia pembelajaran.

## **B. Rekomendasi**

Multimedia interaktif pemasangan *flat button* berdasarkan hasil validasi dinyatakan sebagai multimedia pembelajaran yang layak, oleh sebab itu seyogyanya multimedia interaktif pemasangan *flat button* dapat digunakan sebagai media pembelajaran pemasangan *flat button* khususnya pada mata kuliah Piranti Menjahit.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan terdapat rentang hasil uji pengguna yang dibawah nilai hasil validasi, oleh sebab itu seyogyanya penulis memberikan rekomendasi pada peneliti selanjutnya dalam memilih sample uji pendahuluan dan uji pengguna tidak terlalu jauh dengan tahun dilaksanakannya penelitian.

Multimedia interaktif pemasangan *flat button* juga dapat dipelajari secara mandiri oleh pelajar, mahasiswa dan masyarakat umum sebagai acuan teknik pemasangan *flat button* pada busana.