

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Definisi Belajar dan Pembelajaran	6
2.1.1 Pembelajaran Pada Mata Diklat Teknik Digital	7
2.2 Media Pembelajaran	7
2.2.1 Definisi Media Pembelajaran	7
2.2.2 Klasifikasi Media Pembelajaran	9
2.2.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	10
2.3 Tinjauan Prestasi Belajar	12
2.3.1 Pengertian Hasil Belajar	12
2.3.2 Hasil Belajar Ranah Kognitif	13
2.4 Perangkat Lunak Adobe Flash	16
2.5 Hipotesis	18
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Metode dan Desain Penelitian	19
3.2 Populasi dan Sampel	20

3.3	Definisi Operasional	20
3.4	Variabel Penelitian	22
3.5	Instrumen Penelitian	22
3.5	Teknik Pengumpulan Data	27
3.6	Teknik Analisis Data	28
3.6.1	Analisis Data <i>Pretest</i> , <i>Posttest</i> dan <i>Gain</i> Siswa	28
3.6.2	Uji Normalitas	31
3.6.3	Uji Hipotesis	33
3.7	Prosedur dan Alur Penelitian	34
3.7.1	Tahap Persiapan	35
3.7.2	Tahap Pelaksanaan	35
3.7.3	Tahap Pengolahan dan Analisis Data	36
3.8	Waktu Penelitian	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Gambaran Umum Penelitian	39
4.2	Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian	40
4.2.1	Hasil Uji Validitas	41
4.2.2	Hasil Uji Reliabilitas	41
4.2.3	Hasil Uji Tingkat Kesukaran	42
4.2.4	Hasil Uji Daya Pembeda	43
4.3	Analisis dan Pembahasan Data Primer Penelitian	43
4.3.1	Hasil Uji Normalitas Data	43
4.3.2	Hasil Uji <i>Gain</i>	44
4.3.3	Hasil Uji Hipotesis	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Rekomendasi	49
DAFTAR PUSTAKA		51