

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **A. Metode Penelitian**

Untuk pemecahan dan penyelesaian suatu masalah penelitian diperlukan suatu metode. Metode adalah cara untuk mencapai suatu tujuan. Tujuan dalam penelitian ini adalah mengungkapkan, menggambarkan dan menyimpulkan hasil pemecahan suatu masalah melalui cara-cara tertentu sesuai dengan prosedur penelitian. Jadi, keberhasilan suatu penelitian ilmiah tidak akan lepas dari metode yang digunakan dalam penelitian tersebut. Oleh karena, masalah yang akan diteliti dan tujuan yang ingin dicapai dalam suatu penelitian akan menentukan penggunaan metode penelitian. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif. Mengenai metode deskriptif dijelaskan oleh Surakhmad (1998: 131) sebagai berikut:

Penelitian bertujuan pada pemecahan masalah yang ada pada masa sekarang. Karena banyak sekali ragam penelitian demikian, metode deskriptif merupakan istilah umum yang mencakup teknik deskriptif. Diantara penyelidikan dengan teknik survey, angket, interview, observasi, atau teknik tes, studi kasus, studi komprehensif atau operasional.

Menurut Sudjana (1989: 64): “Penelitian deskriptif mengambil masalah atau memusatkan perhatian kepada masalah-masalah aktual sebagai mana adanya pada saat penelitian dilaksanakan.”

Berdasarkan beberapa pendapat di atas, bahwa penelitian deskriptif adalah penelitian dengan tujuan untuk menggambarkan suatu peristiwa pada saat sekarang yang nampak dalam suatu situasi. Data yang diperoleh itu dikumpulkan,

**Martha Yuliana Santy Hutagalung, 2013**

Prestasi Tim Bola Basket Putri UPI Bandung (Studi Analisis Turn Over pada Campus League 2012 Tingkat Jawa Barat)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

disusun, dijelaskan, dan dianalisis untuk menetapkan kesimpulan. Hal ini untuk memperoleh gambaran yang jelas sehingga tujuan penelitian tercapai seperti yang diharapkan. Metode deskriptif yang digunakan dalam penelitian ini mengungkap masalah yang terjadi pada masa sekarang mengenai pengaruh dari analisis *turn over* terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat.

## **B. Populasi dan Sampel Penelitian**

Untuk memperoleh data yang kongkrit maka memerlukan sumber data yang akan diperoleh dari populasi. Dalam hal ini Arikunto (2002: 102) menjelaskan bahwa: "Populasi adalah keseluruhan objek penelitian". Sedangkan Sudjana (1989: 6) menjelaskan bahwa: "Totalitas semua nilai yang mungkin hasil menghitung ataupun pengukuran, kuantitatif maupun kualitatif mengenai karakteristik tertentu dari semua anggota kumpulan yang lengkap dan jelas yang ingin dipelajari sifat-sifatnya."

Atas dasar pendapat para ahli di atas dapat digambarkan bahwa yang dimaksud dengan populasi adalah totalitas sumber data secara keseluruhan subjek penelitian, oleh karena itu perlu ditetapkan secara akurat, sebab data yang terkumpul akan diolah dan dianalisa kemudian disimpulkan digunakan untuk membuktikan kebenaran hipotesis. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh atlet bola basket putri UPI Bandung yang terdaftar dalam Kejuaraan *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat, sebanyak 12 orang.

Sampel adalah sebagian dari populasi yang memiliki sifat dan karakter yang sama sehingga betul-betul mewakili populasinya. Arikunto (2002: 104)

menjelaskan bahwa: “Sampel adalah sebagian atau wakil populasi yang diteliti.” Untuk penentuan jumlah sampel, tidak ada patokan yang standar untuk dijadikan acuan dalam menentukan sampel penelitian, akan tetapi untuk memilih sampel harus diketahui dahulu dari sifat populasinya. Hal ini sesuai yang dikemukakan Nasution (2004: 134) bahwa: “Tidak ada aturan yang tegas tentang jumlah sampel yang dipergunakan atau suatu penelitian di populasi yang tersedia. Juga tidak ada batasan yang jelas apa yang dimaksud sampel besar dan kecil.”

Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah seluruh jumlah populasi yang ada atau metode pengambilan sampel menggunakan *total sampling*. Artinya semua populasi yang ada dijadikan sampel penelitian untuk proses pengambilan data penelitian. Mengenai hal ini, Arikunto (2002: 108) menjelaskan bahwa: “Apabila seseorang ingin meneliti semua elemen yang ada dalam wilayah penelitian, maka penelitiannya merupakan penelitian populasi.” Lebih lanjut Ibrahim dan Sudjana (2004: 167) menjelaskan bahwa: “Pengambilan sebagian dari populasi berdasarkan sampel seadanya data atau kemudahannya mendapatkan data tanpa perhitungan kerepresentatifannya, dapat digolongkan ke dalam *sampling seadanya*.” Dalam penelitian ini jumlah sampel sebanyak 12 orang atlet atau pemain bola basket putri UPI Bandung yang terdaftar dalam Kejuaraan Campus League 2012 tingkat Jawa Barat yaitu menggunakan seluruh anggota populasi, karena populasi yang terbatas maka pengambilan sampel dilakukan melalui *sampling seadanya*.

### C. Tempat dan Waktu Penelitian

Tempat melakukan penelitian ini di GOR bola basket C-tra Arena – Bandung. Sedangkan waktu penelitiannya tanggal 10 – 24 April 2012. Adapun jadwal pelaksanaan pengukuran yang direncanakan pada penelitian yang akan dilakukan terhadap variabel penelitian yang akan diselidiki. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1  
Jadwal Pengukuran Terhadap *Turn Over*

No	Variabel <i>Turn Over</i>	Hari/Tanggal	Waktu	Tempat
1	Babak Penyisihan			
	UPI Vs IT TELKOM	Selasa, 10 April 2012	18.31 WIB	GOR Bola Basket C-tra Arena – Bandung
	UPI Vs WIDYATAMA	Jum'at, 20 April 2012	18.31 WIB	GOR Bola Basket C-tra Arena – Bandung
	UPI Vs UNSIKA	Sabtu, 21 April 2012	17.34 WIB	GOR Bola Basket C-tra Arena – Bandung
2	Babak Semifinal			
	UPI Vs MARANATHA	Senin, 23 April 2012	13.27 WIB	GOR Bola Basket C-tra Arena – Bandung
3	Babak Final			
	UPI Vs UNPAD	Selasa, 24 April 2012	17.00 WIB	GOR Bola Basket C-tra Arena – Bandung

### D. Instrumen Penelitian

Untuk memperoleh data yang diperlukan alat yang benar-benar dapat mengukur apa yang hendak diukur, dengan menggunakan instrumen penelitian akan memperoleh data yang merupakan hasil pengukuran. Instrumen penelitian adalah segala peralatan yang digunakan untuk memperoleh, mengelola, dan mengintegrasikan informasi dari para responden yang dilakukan dengan pola pengukuran yang sama. Dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data yang diperlukan melalui teknik observasi langsung dan analisis dokumen yang direkam selama peristiwa-peristiwa berlangsung.

**Martha Yuliana Santy Hutagalung, 2013**

Prestasi Tim Bola Basket Putri UPI Bandung (Studi Analisis Turn Over pada Campus League 2012 Tingkat Jawa Barat)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Mengenai observasi langsung, Surakhmad (1998: 162) menjelaskan sebagai berikut:

Teknik observasi langsung yakni teknik pengumpulan data dimana penyelidik mengadakan pengamatan secara langsung (tanpa alat) terhadap gejala-gejala subyek yang diselidiki, baik pengamatan itu dilakukan di dalam situasi sebenarnya maupun dilakukan didalam situasi buatan yang khusus diadakan.

Adapun yang menjadi alasan penulis menggunakan metode ini adalah metode ini sesuai dengan tujuan peneliti yaitu untuk mengungkap persentase *turn over* terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat.

Instrumen dalam penelitian digunakan sebagai alat ukur untuk memperoleh data dari permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini. Hasil dari pengolahan data ini kemudian akan dijadikan sebagai sebuah kesimpulan dari hasil penelitian, dan akan menjawab permasalahan yang ada. Berkaitan dengan penelitian ini, instrumen penelitian yang digunakan adalah lembaran skor (*scoring sheet*) untuk menganalisis *turn over* para pemain tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat.

Instrumen yang digunakan penulis untuk pengumpulan data adalah lembaran skor (*scoring sheet*) yang digunakan untuk mengamati serta mencatat langsung dari suatu pertandingan. Bentuk alat pengumpul data yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah berbentuk matrik yang berisi kolom-kolom. Pengamatan ini bisa langsung dicatat pada lembaran skor yang telah disediakan. Adapun formulir tes yang digunakan dapat dilihat pada Tabel 3.2 seperti yang tertera pada halaman 26.

Tabel 3.2

Formulir Tes (*Scoring Sheet*)

No.	Name	Min	Field Goals		2 Points		3 Points		Free Throw		Rebounds			AS	TO	ST	Blocks		Fouls		PTS	EFF
			M/A	%	M/A	%	M/A	%	M/A	%	OR	DR	TOT				For	Rec	For	Rec		
1																						
2																						
3																						
4																						
5																						
6																						
7																						
8																						
9																						
10																						
11																						
12																						
Totals																						

Keterangan:

Min = Minutes Played

M/A = Made/Attempts

% = Shooting Percentage

OR = Offensive Rebounds

DR = Defensive Rebounds

TOT = Total Rebound

TO = Turn Overs

AS = Assists

ST = Steals

For = Blocks Made

Rec = Blocks Recived

For (Fouls) = Personal Fouls

Rec (Fouls) = Fouls On

PTS = Points

Eff = Efficiency

Keterangan pengisian *scoring sheet*:

1. *Field Goals* adalah "Two points are given when the ball goes through the hoop from anywhere on the court other than from the free throw line" yang artinya bahwa dua poin akan diberikan ketika bola masuk ke ring dengan melewati ring berasal dari wilayah mana saja di lapangan atau selain dari garis tembakan bebas. *Field Goals* terjadi apabila seorang pemain melakukan tembakan, maka testor akan mengisi data yang *field goals* atau 2 point atau 3 point bagaimana seorang pemain memperoleh angka hasil dari tembakan yang dia lakukan. *Field Goals* adalah point yang baik menghasilkan ataupun tidak menghasilkan point bola ke dalam keranjang oleh setiap individu dalam satu tim. *Made* merupakan hasil point yang dilakukan oleh pemain dan sebaliknya. *Attempt* merupakan usaha berapa kali seorang pemain dalam melakukan percobaan memasukkan bola ke dalam keranjang atau ring. *Field goals*, 2 point dan 3 point ini akan dihasilkan dari usaha seseorang untuk memasukkan bola ke keranjang, sehingga hasil point ini akan muncul ketika testor mengisi titik point dalam suatu lapangan yang terdapat di program pengisian *scoring sheet*. Sedangkan tanda % disini adalah presentasi tembakan. Dimana hasil hasil point yang masuk per yang tidak masuk dikali 100%.
2. *Free Throw* adalah "An opportunity given to a player to score one point by an unimpeded shot from behind the free throw line" artinya bahwa sebuah kesempatan yang diberikan kepada pemain untuk mencetak 1 poin dengan tembakan yang dari belakang garis tembakan bebas. Free throw diberikan apabila yang dilanggar dalam posisi akan melakukan shot atau sudah team

foul. *Free Throw* disini masih berkaitan dengan *field goals*, *2 point* dan *3 point* tetapi pengisian *free throw* akan berlaku hanya pada saat pemain dikenakan tembakan bebas yang artinya seorang pemain yang melakukan *foul* pada saat lawan hendak *shooting*, *lay up* ataupun *technical foul*. Pengisian *free throw* ini pun akan terlihat dari hasil masuk tidaknya tembakan bebas yang dilakukan pemain yang terkena *foul*.

3. *Rebounds* adalah “*A missed shot that off the backboard*” artinya bahwa sebuah tembakan yang tidak masuk sehingga memantul ke papan. Pengisian *rebounds* ini dapat dilihat ketika testor mengklik *shooting*, lalu klik pemain *shooting* kemudian akan keluar kata-kata “*select player for rebounds*”, kemudian pilih pemain yang *rebound*. *Rebounds* disini akan dibagi menjadi 3 yaitu OR, DR dan TO. Dimana OR adalah *Offensive Rebound* yang terjadi ketika seorang pemain mendapatkan bola lambung di daerah pertahanan lawan atau hasil tembakan dari lawan ke ring dan mantul, sedangkan DR adalah *Deffensive Rebound* terjadi ketika pemain yang mendapatkan bola lambung di daerah pertahanannya sendiri atau teman sendiri yang melakukan tembakan dan mantul dan TO yaitu *Turn Over*, *turn over* disini hanya dilihat dari hasil *rebound* yang tidak dapat.
4. *Assist* adalah “*Any pass that leds to a score by a teammate*” artinya bahwa beberapa operan yang menghasilkan poin dari teman satu tim. Pengisian ketika pemain melakukan *shooting* baik itu masuk atau tidak maka akan muncul pernyataan “*select player for assist*”, sehingga kita akan mengklik pemain yang melakukan operan.



5. *Turn Over* adalah “*Losing possession of the ball without a shot being attempted*” artinya bahwa kehilangan penguasaan bola tanpa adanya usaha untuk menembak. *Turn over* terjadi apabila pemain melakukan kesalahan dari *foul, steal, bad pass, ball handling, travelling, back court, double dribbling, out of bounds, goal tending, 3secs, 5secs, 8secs* dan *24secs*. Dalam keterangan di atas *turn over* dapat dilihat dengan singkatan (TO). Pengisian ini akan terlihat pada saat testor klik tanda panah yang berbentuk putaran pada *database*, kemudian akan keluar kata-kata “*select player for turnover*” dan ketika kita klik pemain yang melakukan *turn over* maka testor memilih *turn over* pada saat apa yang dilakukan pemain tersebut.
6. *Steal*, seringkali disebut dengan kata-kata pencuri bola dari lawan pada saat *dribble*. *Steal* dalam permainan bola basket adalah satu istilah dimana seorang pemain bertahan berhasil merebut bola yang sedang dipegang, dioper atau di-dribble pihak lawan, tetapi tidak menyetuh tangan lawan atau akan dinyatakan sebagai pelanggaran. Dalam keterangan di atas *steal* dapat dilihat dengan singkatan (ST). Pengisiannya adalah testor mengklik tanda bola di tangan pada program sehingga akan keluar kata-kata “*select player for steal*”. Kemudian klik pemain yang melakukan *steal* (mencuri bola).
7. *Blocks* disini dapat diartikan apabila seorang pemain mampu menghalau atau mengagalkan bola dari pemain lawan yang berusaha untuk memasukkan bola ke dalam keranjang atau ring.
8. *Fouls* adalah “*All interactions of the rules the referees are responsible for call all fouls*” artinya bahwa semua interaksi yang dilakukan menjadi tanggung

jawab aturan wasit untuk semua pelanggaran. Pengisian *fouls* ini akan terlihat di program pengisian *scoring sheet* dengan klik tanda silang merah, sehingga akan keluar pilihan *personal*, *technical*, *offensive*, *unsportsmanlike* dan *disqualifying*. Testor dapat memilih sesuai yang dilaporkan wasit kepada testor. Setelah itu akan keluar kata-kata “*select player for personal fouls*” apabila kita memilih *personal*, lalu klik pemain yang melakukan *personal fouls* kemudian akan keluar kata-kata “*select player for foul received*” lalu klik tim lawan yang terkena *foul*. *Fouls* disini dibagi menjadi 2 yaitu *For* dan *Rec* yang *for* adalah orang yang melakukan *fouls* dan *rec* adalah orang yang terkena *fouls*.

9. *Point* adalah hasil *point* setiap individu yang mampu memasukkan bola ke ring lawan selama pertandingan. Dalam keterangan di atas *points* dapat dilihat dengan singkatan (PTS). Pengisian ini akan otomatis keluar dengan melihat hasil dari 2 *points*, 3 *points* dan tembakan bebas (*free*).
10. *Efficiency* adalah hasil keseluruhan yang diperoleh dari hasil positif yang dilakukan pemain dalam pertandingan yaitu hasil *field goals* yang masuk. Dalam keterangan *efficiency* di atas dapat dilihat dengan singkatan (EFF).

Dalam pelaksanaan tes dan pengukuran dibantu oleh testor (pengetes) yang terdiri dari tiga orang yakni guru olahraga, pelatih bola basket dan mantan atlet atau pemain bola basket. Adapun kualifikasi dan tugas atau tujuan testor dalam melaksanakan tes dari item tes *turn over* dalam penelitian ini adalah seperti yang tertera pada halaman 31.

a. Kualifikasi Testor

1. Lulusan S-1 di bidang olahraga
2. Mengetahui dan memahami tentang *turn over*
3. Memahami tentang peraturan permainan bola basket

b. Tugas dan tujuan Testor

1. Tugasnya adalah mencatat hasil tes dari item tes *turn over*.
2. Tujuannya adalah menilai orang coba (testee) sesuai dengan kriteria-kriteria penilaian dari prosedur pelaksanaan tes.

Untuk memperoleh data yang diperlukan alat yang benar-benar dapat mengukur apa yang hendak diukur (instrumen penelitian) Untuk lebih jelasnya mengenai alat ukur yang digunakan dalam penelitian ini, secara rinci akan diuraikan mengenai pelaksanaan tes tersebut sebagai berikut:

1. Tes *Turn Over (Scoring Sheet)*

1) Prosedur Umum

- a. Penjelasan: dalam pelaksanaan tes *turn over*, tes ini bertujuan untuk mengetahui kesalahan orang coba dalam penguasaan bola pada permainan bola basket, oleh karena itu setiap orang coba harus melakukannya secara maksimal dalam setiap pertandingan.
- b. Pemanasan: Sebelum melakukan tes, orang coba diinstruksikan untuk melakukan pemanasan, yaitu melakukan peregangan statis, lari mengelilingi lapangan, dan peregangan dinamis.

- c. Penjelasan kepada tester mengenai tata cara pengambilan data sesuai dengan prosedur khusus dalam pelaksanaan *turn over* dalam permainan bola basket.
- d. Pemberian contoh: testee akan memberikan contoh tentang tes yang akan dilakukan, sesuai dengan prosedur khusus.

## 2) Prosedur Khusus

- a. Tujuan : untuk mengetahui pengaruh dari analisis *turn over* terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat.
- b. Alat : bola basket, ring (keranjang), *stop watch*, pulpen dan formulir (*scoring sheet*).
- c. Pelaksanaan :
  - a) Testee hanya bermain atau bertanding seperti biasa, dan tester yang mengambil data dari hasil testee bermain setiap kuarternya.
  - b) Skor yang diambil untuk evaluasi proses adalah apabila melakukan *turn over* (terdapat tiga juri atau testor yang memutuskan kebenaran *turn over* yang dilakukan oleh orang coba/sampel).
  - c) *Turn over* orang coba dicatat selama testee mengikuti pertandingan atau selama 4 kuartir.

## E. Prosedur Pengolahan dan Analisis Data

Data yang diperoleh dari hasil penelitian merupakan data mentah sehingga data tersebut perlu diolah terlebih dahulu. Pengolahan data yang penulis lakukan yaitu dengan statistik hasil pertandingan yang didapat dari para pemain putri UPI

Martha Yuliana Santy Hutagalung, 2013

Prestasi Tim Bola Basket Putri UPI Bandung (Studi Analisis Turn Over pada Campus League 2012 Tingkat Jawa Barat)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Bandung yang terdaftar dalam Kejuaraan Campus League 2012 tingkat Jawa Barat mulai dari babak penyisihan sampai babak final pada turnamen *Campus League* 2012. Adapun rumus atau langkah-langkah statistik yang penulis gunakan untuk mengolah data hasil penelitian yaitu dengan teknik presentase dari jumlah sampel yang diteliti. Langkah-langkah dalam teknik presentase sebagai berikut:

1. Mendeskripsikan data, yaitu untuk memperoleh kesimpulan yang dapat dipercaya.

Untuk mengetahui atau memperoleh hasil pengolahan data sehingga dapat menggambarkan masalah yang diungkap, yaitu mengenai pengaruh dari analisis *turn over* terhadap prestasi tim bola basket putri UPI Bandung pada turnamen *Campus League* 2012 tingkat Jawa Barat, maka penulis menggunakan teknik penghitungan data dengan rumus, yaitu:

$$P = \frac{\sum X_1}{\sum X_n} \times 100\%$$

Keterangan:

P : Jumlah atau besarnya persentase yang dicari

$X_1$  : Jumlah skor berdasarkan individu (jumlah *turn over*)

$X_n$  : Jumlah total skor (jumlah *turn over*)

Dengan menggunakan rumus tersebut di atas serta sehubungan dengan masalah penelitian maka teknik penghitungan pada penelitian ini yaitu dengan bentuk persentase. Mengenai penghitungan data yang bersifat kuantitatif dijelaskan oleh Arikunto (2002: 208) sebagai berikut seperti yang tertera pada halaman 34.

Data yang bersifat kuantitatif yang berwujud angka-angka hasil penghitungan atau pengukuran dapat diproses dengan beberapa cara antara lain:

- a. Dijumlahkan, dibandingkan dengan jumlah yang diharapkan dan diperoleh persentase.
- b. Dijumlahkan, diklasifikasikan sehingga merupakan suatu urutan dan selanjutnya dibuat suatu tabel, kemudian diproses menjadi penghitungan untuk mengambil kesimpulan.

