

MULTIMEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK *BUTTON LOOP*

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan



Oleh

Siska Rachmawati

NIM 1506322

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TATA BUSANA
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2019**

MULTIMEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK *BUTTON LOOP*

Oleh:

Siska Rachmawati

1506322

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

© Siska Rachmawati

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dicetak ulang,
difoto kopi, atau dengan cara lainnya tanpa izin dari peneliti.

LEMBAR PENGESAHAN

SISKA RACHMAWATI

1506322

MULTIMEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK *BUTTON LOOP*

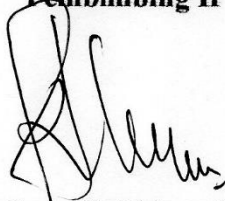
Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Dra. Hj. Astuti, M.Pd
NIP. 19601205 198703 2 001

Pembimbing II



Dra. Cucu Ruhidawati, M.Si
NIP. 19601219 198601 2 001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, FPTK,
Universitas Pendidikan Indonesia



Dr. Hj. Sri Subekti, M.Pd
NIP. 19590928 198503 2 001

PERNYATAAN

Bismillahirrahmaanirrahim

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**MULTIMEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK *BUTTON LOOP***” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar hasil karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam dunia keilmuan. Atas pernyataan yang saya buat ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini.

Bandung, Agustus 2019

Yang membuat pernyataan,



Siska Rachmawati

NIM. 1506322

ABSTRAK

MULTIMEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK *BUTTON LOOP*

Oleh:
Siska Rachmawati
1506322

Button loop merupakan bukaan kancing dimana loop sebagai rumah kancing dibuat terpisah dari busana. Pembuatan komponen *button loop* sampai pada proses pemasangannya memerlukan ketelitian dan ketepatan dalam setiap tahap pengerjaannya. *button loop* merupakan salah satu materi dalam mata kuliah Piranti Menjahit. Media pembelajaran yang digunakan dalam mata kuliah Piranti Menjahit dengan materi *button loop* yaitu menggunakan media fragmen, namun media fragmen kurang memaparkan tahapan pembuatan *button loop*. Perlu adanya media tambahan yang dapat mengoptimalkan pembelajaran teknik *button loop*. Kondisi demikian mendorong peneliti untuk membuat multimedia video tutorial teknik *button loop*. Metode yang digunakan dalam penelitian yaitu metode *R&D (research and development)*. Tahap yang dilakukan dalam pembuatan produk yaitu mengidentifikasi materi dan media, membuat rancangan konsep, membuat multimedia, memvalidasi dan menguji coba multimedia video tutorial teknik *button loop*. Validasi dilakukan oleh *expert judgment* ahli materi dan media sedangkan uji coba dilakukan kepada mahasiswa Pendidikan Tata Busana UPI yang telah mengikuti mata kuliah Piranti Menjahit. Temuan hasil validasi materi menunjukkan bahwa terdapat perbedaan penyelesaian *button loop* berdasarkan jenis kain yang serta ada atau tidaknya penggunaan *lining*, sedangkan temuan hasil validasi media menunjukkan bahwa sebagai media pembelajaran multimedia video tutorial harus dapat mudah digunakan tanpa adanya eror program. Hasil uji coba pengguna menunjukkan bahwa setiap elemen multimedia dalam multimedia video tutorial teknik *button loop* dapat difungsikan dengan baik dan mampu menunjang proses pembelajaran, maka dapat disimpulkan bahwa multimedia video tutorial teknik *button loop* layak digunakan sebagai media pembelajaran alternative lain.

Kata kunci: *button loop*, media pembelajaran, multimedia video tutorial

ABSTRACT

MULTIMEDIA VIDEO TUTORIAL TEKNIK *BUTTON LOOP*

Oleh:
Siska Rachmawati
1506322

Button loops are button openings where loops as button houses are made separate from clothing. Making button loop components up to the installation process requires accuracy and accuracy in each stage of the process. button loop is one of the material in the Tailoring Tool course. The learning media used in the Tailoring Tool course with button loop material is using fragment media, but fragment media lacks the stages of button loop making. Additional media is needed that can optimize the learning of button loop techniques. These conditions encourage researchers to create multimedia video loop button tutorial techniques. The method used in research is the R&D method (research and development). The steps taken in the manufacture of products are identifying material and media, creating draft concepts, creating multimedia, validating and testing multimedia video loop button tutorial techniques. Validation was carried out by expert judgment on material and media experts while the trial was conducted on UPI Fashion Design students who had attended the Tailoring Tool course. The findings of the validation of the material show that there are differences in the completion of the button loop based on the type of fabric and whether or not there is a use of lining, while the findings of the validation of the media indicate that as a medium of learning multimedia video tutorials, it should be easy to use without any program errors. User test results show that every multimedia element in the multimedia video tutorial button loop technique can be functioned properly and is able to support the learning process, it can be concluded that the multimedia video tutorial button loop technique is feasible to be used as another alternative learning media.

Keywords: button loops, learning media, multimedia video tutorials

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	3
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Struktur Organisasi Skripsi	5
BAB II KAJIAN TEORI	6
A. Multimedia Video Tutorial	6
1. Pengertian Multimedia Video Tutorial.....	6
2. Aspek Multimedia Video Tutorial.....	7
3. Komponen Pembuatan Multimedia Video Tutorial	10
4. Tahap Pembuatan Multimedia Video Tutorial	11
B. <i>Button loop</i>	13
1. Jenis Loop.....	13
2. Fungsi Loop.....	15
3. Karakteristik <i>Button loop</i>	16
4. Pembuatan <i>Button loop</i> dari Kain.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Desain Penelitian.....	31
B. Partisipan.....	31
C. Instrumen Penelitian.....	32
D. Prosedur Penelitian.....	32
E. Analisis Data	35
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	36

A. Temuan	36
B. Pembahasan	45
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	48
A. Simpulan	48
B. Rekomendasi	49
DAFTAR RUJUKAN	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1_Ukuran Kancing	19
Tabel 2.2_Penyelesaian Lapisan Rompok	28
Tabel 2.3_Penyelesaian Lapisan Depun	29
Table 2.4_Teknik Pembuatan Loop.....	25
Table 2.5_Teknik Membuat Plaket.....	26
Table 2.6_Tahap Pemasangan Loop dan Plaket	27
Table 3.1_Kriteria Kelayakan Media.....	35
Tabel 4.1_Hasil Validasi Ahli Materi	38
Tabel 4.2_Hasil Validasi Ahli Media	40
Tabel 4.3_Hasil Uji Coba oleh Pengguna.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Loop yang Terbuat dari Kain	13
Gambar 2.2 Loop yang Terbuat dari Benang	14
Gambar 2.3 Loop yang Terbuat dari Elastik	14
Gambar 2.4 <i>Button Loop</i> Sebagai Fungsional.....	15
Gambar 2.5 <i>Button Loop</i> Sebagai Dekoratif	16
Gambar 2.6 <i>Button Loop</i> Berfungsi Ganda.....	16
Gambar 2.7 Karakteristik <i>Button loop</i>	17
Gambar 2.8 Macam-Macam Kancing	18
Gambar 2.9 Pობagian Kancing	20
Gambar 2.10 Komponen <i>Button Loop</i> pada Bagian Baik Kain Bebe Bagian Atas	21
Gambar 2.11 Komponen <i>Button Loop</i> pada Bagian Buruk Kain Bebe Bagian Atas	21
Gambar 2.12 Arah Serat Kain.....	22
Gambar 2.13 Besar Rumah Kancing	22
Gambar 2.14 Plaket	23
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian	33

DAFTAR LAMPIRAN

<i>STORYBOARD</i>	52
<i>STORYLINE</i>	54

DAFTAR RUJUKAN

Buku dan artikel jurnal:

- Arfika, Fitria dan Surniaty Chalid. (2017). Penerapan Media Berbasis Video Tutorial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Membuat Kampuh Siswa Kelas X Smk Negeri 1 Stabat. *Jurnal Pendidikan Tata Busana*. E-Journal. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/siluet/article/download/7719/6506>
- Ariasdi, (2008). *Panduan Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. <https://ariasdimultimedia.wordpress.com/2008/02/12/panduan-pengembangan-multimedia-pembelajaran/>
- Arikunto, Suharsimi, dkk. (2009). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arshad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Bane, Allyne. (1973). *Creative Clothing Construction*. USA: McGraw-Hill Book Company
- Bane, Allyne. (1974). *Tailoring*. USA: McGraw-Hill Book Company
- Damayanti, Almira Eka dkk. (2018). Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis. *Journal of Science and Mathematics Education*. <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/IJSME/index>
- Darmawan, Deni, (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Darmawan, Deni, (2017). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Dwijanti, (2013). *Dasar Teknologi Menjahit*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana untuk SMK Jilid I*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Ernawati, Iis dan Totok Sukardiyono. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Jurnal Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*. E-Journal. Volume 2, Nomor 2. <https://journal.uny.ac.id/index.php/elinvo/article/download/17315/10084>
- Germaine, Tasia ST. (2014). *The Sewtionary – An A to Z Guide to 101 Sewing Techniques+Definitions*. Ohio: KP Craft Cincinnati
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*. E-Journal. Volume 4 No. 2. <http://jurnal.uinbanten.ac.id/index.php/saintifikaislamica/article/download/1204/953/>
- Hardisurya, Irma, dkk. (2011). *Kamus Mode Indonesia*. Jakarta: Kompas Gramedia
- Haryati, Sri. (2012). *Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*. Vol. 37 No. 1. https://www.academia.edu/8910848/RESEARCH_AND_DEVELOPMENT_R_and_D_SEBAGAI_SALAH_SATU_MODEL_PENELITIAN_DALAM_BIDANG_PENDIDIKAN
- Kustandi, Cecep & Sutjipto, Bambang. (2011). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Galia Indonesia

- Lewis, Dora S. (1960). *Clothing Construction and Wardrobe Planning*. New York: The Macmillan Company
- Lumsden, J B. (1954). *Stitches and Frills*. London: Faber and Faber Limited 24 Russell
- Mudlofir, Ali dan Rusydiyah, Evi Fatimatur, (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif dari Teori ke Praktik*, Jakarta: Rajawali Pers
- Muhibbin. (2003). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persad
- Munir. (2012). *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Poespo, Goet, (2005). *Panduan Teknik Menjahit*. Yogyakarta: Kanisius
- Priyambodo, Erfan. (2010). Pemanfaatan Program Aplikasi Exe (Elearning Xhtml Editor) Dalam Penyusunan Media Pembelajaran Di Sekolah. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian, Pendidikan dan Penerapan MIPA*. <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132309686/penelitian/eXe.pdf>
- Purnama, Sigit. (2013). Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *Jurnal Literasi*. E-Journal. Volume. IV, No. 1. <https://ejournal.almaata.ac.id/index.php/LITERASI/article/download/70/6>
- Ruane, Janet M. (2013). *Dasar-Dasar Metode Penelitian Panduan Riset Ilmu Sosial*. Bandung: Nusa Media
- Shaeffer, Claire B. (2011). *Couture Sewing Techniques*. USA: The Taunton Press.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (1990). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Offset
- Sugiyono, (2016). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Susilana dan Riyana. (2009). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima Syah.
- Vanderhoff, Margil. (1990). *Clothing: Concepts and Contruction*. New Jersey: Prentice-Hall. Inc
- Widi, Restu Kartiko, (2010), *Asas Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: graha ilmu