

**PENERAPAN METODE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* (TGT)
BERBANTU MULTIMEDIA ANIMASI INTERAKTIF UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh
SITI HANIFAH JUANGSIH
1300451

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**PENERAPAN METODE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* (TGT)
BERBANTU MULTIMEDIA ANIMASI INTERAKTIF UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA**

Oleh
Siti Hanifah Juangsih
1300451

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Siti Hanifah Juangsih
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

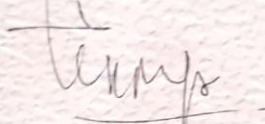
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

SITI HANIFAH JUANGSIH

**PENERAPAN METODE *TEAMS GAMES TOURNAMENT* (TGT)
BERBANTU MULTIMEDIA ANIMASI INTERAKTIF UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOGNITIF SISWA**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Drs. Heri Sutarno, MT.
NIP. 195607141984031002

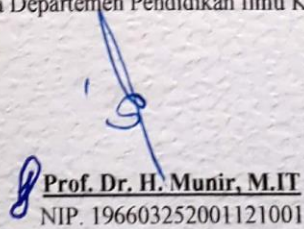
Pembimbing II



Ria Anggraeni, M.T.
NIPTT. 020160119900122201

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001