

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR
BERBASIS *AUGMENTED REALITY SOFTWARE* DAN *SMARTPHONE*
UNTUK PENCAPAIAN KOMPETENSI DASAR MATEMATIS
SISWA TUNARUNGU PADA MATERI PENGUBINAN

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Matematika



Oleh

Ibnu Hiban

NIM 1404944

DEPARTEMEN PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2018

**Pengembangan Bahan Ajar
Berbasis *Augmented Reality Software* dan *Smartphone*
untuk Pencapaian Kompetensi Dasar Matematis
Siswa Tunarungu pada Materi Pengubinan**

Oleh
Ibnu Hiban

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Ibnu Hiban 2018
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2018

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

IBNU HIBAN

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR
BERBASIS *AUGMENTED REALITY SOFTWARE* DAN *SMARTPHONE*
UNTUK PENCAPAIAN KOMPETENSI DASAR MATEMATIS
SISWA TUNARUNGU PADA MATERI PENGUBINAN

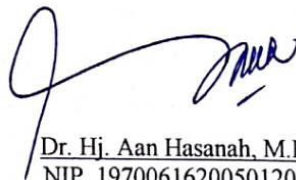
Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Prof. H. Yaya S. Kusumah, M.Sc., Ph.D.
NIP. 195909221983031003

Pembimbing II



Dr. Hj. Aan Hasanah, M.Pd.
NIP. 197006162005012001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Matematika



Dr. H. Sufyanti Prabawanto, M.Ed.
NIP. 196008301986031003