

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOTOR BRUSHLESS DC  
PADA MATA PEMBELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK**

**SKRIPSI**

*Diajukan untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Departemen Pendidikan Teknik Elektro*



Oleh  
Hafid Fadilah  
E.0451.1500171

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2019**

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOTOR *BRUSHLESS DC*  
PADA MATA PEMBELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK

Oleh

Hafid Fadilah

NIM 1500171

Diajukan untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Departemen Pendidikan Teknik Elektro

© Hafid Fadilah

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2019

Hak cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak ulang,  
difotokopi, atau dengan cara lainnya tanpa izin peneliti

Hafid Fadilah, 2019

*PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOTOR BRUSHLESS DC PADA MATA PELAJARAN INSTALASI  
MOTOR LISTRIK*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

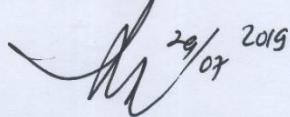
LEMBAR PENGESAHAN

HAFID FADILAH

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOTOR *BRUSHLESS DC*  
PADA MATA PEMBELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I



29/07/2019

Dr. Hasbullah, S.Pd, M.T.  
NIP.19740716 200112 1 003

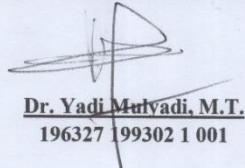
Pembimbing II



Dr. Maman Somantri, S.Pd, M.T.  
NIP.19720119 200112 1 001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Teknik Elektro



Dr. Yadi Mulvadi, M.T.  
196327 199302 1 001

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOTOR *BRUSHLESS DC* PADA MATA PEMBELAJARAN**

**Oleh :**  
**Hafid Fadilah**  
**E.4051.1500171**

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui:1) Mengetahui proses pengembangan media pembelajaran motor BLDC 2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran Motor BLDC 3) Mengetahui hasil penerapan media pembelajaran motor BLDC. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian ADDIE ( Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi). Informan dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik SMK Negeri 4 Bandung. Instrumen penelitian yang digunakan angket, observasi, dan dokumentasi. Hasil penelitian ini adalah sebagai berikut 1) Pengembangan media pembelajaran motor BLDC menggunakan model ADDIE, menghasilkan produk berupa Modul latih motor BLDC yang digunakan pada mata pelajaran instalasi motor listrik 2) Media yang dihasilkan telah diuji dan revisi sehingga dinyatakan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran. Revisi diperoleh berdasarkan angket yang diberikan kepada ahli materi dan ahli media. Hasil analisis menunjukkan bahwa media pembelajaran motor BLDC layak digunakan untuk proses pembelajaran 3) Implementasi media pembelajaran motor BLDC terbukti memiliki pengaruh yang baik dalam meningkatkan hasil belajar. Hal ini ditunjukkan dengan meningkatnya hasil belajar siswa, sehingga media ini dapat digunakan oleh siswa dalam mempelajari atau memahami suatu materi pelajaran khususnya pada mata pelajaran instalasi motor listrik.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Motor BLDC, Metode Penelitian ADDIE

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	ii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	iv
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	vi
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	viii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Struktur Organisasi.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	7
2.1 Hakikat Pembelajaran .....	7
2.1.1 Pengertian Pembelajaran.....	7
2.1.2 Komponen pembelajaran .....	8
2.2 Modul latih sebagai Media pembelajaran .....	12
2.2.1 Pengertian Modul latih sebagai Media Pembelajaran .....	12
2.2.2 Fungsi Modul latih sebagai Media Pembelajaran .....	12
2.2.3 Manfaat Modul latih sebagai media pembelajaram .....	13
2.3 Pertimbangan Pemilihan Modul latih sebagai Media Pembelajaran.....	13
2.4 Media Pembelajaran Motor Brushless DC.....	16
2.5 Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik.....	16
2.6 Motor Brushless DC.....	16
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	20
3.1 Metode Penelitian.....	20
3.2 Prosedur Penelitian.....	20
3.3 Instrumen Penelitian.....	24

Hafid Fadilah, 2019

*PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MOTOR BRUSHLESS DC PADA MATA PELAJARAN INSTALASI MOTOR LISTRIK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.3.1 Instrumen Penilaian Media oleh Ahli .....	24
3.3.2 Instrumen tes hasil belajar siswa.....	24
3.4 Teknis Analisis Data .....	27
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>30</b>
4.1 Temuan Penelitian.....	30
4.2 Pengembangan Media Pembelajaran .....	30
4.2.1 Analisis.....	30
4.2.2 Desain.....	31
4.2.3 Pengembangan .....	31
4.2.4 Implementasi.....	37
4.2.5 Evaluasi .....	37
4.3 Kelayakan Media Pembelajaran.....	38
4.3.1 Penilaian Oleh Ahli materi.....	38
4.3.2 Penilaian Oleh Ahli Media.....	38
4.4 Hasil Uji Coba Instrumen.....	39
4.4.1 Hasil Uji Validasi .....	39
4.4.2 Hasil Uji Reliabilitas .....	40
4.4.3 Hasil Uji Kesukaran .....	40
4.4.4 Hasil Uji Daya Pembeda .....	40
4.5 Implementasi Media Pembelajaran .....	41
4.5.1 Data Nilai Pretest dan Posttest .....	41
4.5.2 Frekuensi Data Pretest.....	43
4.5.3 Frekuensi Data Posttest .....	43
4.6 Hasil Penelitian .....	46
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>49</b>
5.1 Simpulan .....	49
5.2 Implikasi.....	49
5.3 Rekomendasi.....	49
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>51</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>51</b>

## DAFTAR PUSTAKA

- Alwagait, E., Shahzad, B., & Alim, S. (2015). *Impact of social media usage on students academic performance in Saudi Arabia*. Saudi Arabia.
- Arkün, S. (2008). A Study on the development process of a multimedia learning environment according to the ADDIE model and students ' opinions of the multimedia learning environment. *Interactive Educational Multimedia*,
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran* . Jakarta.
- heinich, R., molenda, m., & russell, J. D. (1989). *Instructional media and the new technologies of instruction*. macmillan.
- Lai, C.-Y. L. C.-Y., & Liou, W.-C. L. W.-C. (2007). Rapid ADDIE Curriculums Design Model Based on the Heterogeneous Multimedia Information Integration. Ninth IEEE International Symposium on Multimedia Workshops
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indoneisan journal of primary education*.
- Munir, M. (2014). Pengembangan media pembelajaran interaktif kompetensi dasar register berbasis inkuiri terbimbing. *Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan*.
- Putu, M. T., Neuhäuser, M., & Ruxton, G. D. (2014). Effective use of Pearson's product-moment correlation coefficient. *Animal Behaviour*, 93, 183–189.  
<http://doi.org/10.1016/j.anbehav.2014.05.003>
- Raharjo, A. S., & Amung, H. (1989). *Media Pendidikan*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Richardson, G. . K. and M. . (1937). The Theory Of The Estimation Of Test Reliability. *Psychometrika*, 2(3), 151–160.
- Richard R. Hake (Dept. of Physics). (1999). Analyzing Change or Gain Scores. American Educational Research Association's Division D, Measurerement and Research Methodology, (Division D), 1–4.
- Romansyah, k. (2016). Pedoman Pemilihan dan Penyajian Bahan Ajar Mata Pelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia. *LOGIKA Jurnal Ilmiah Lemlit Unswagati Cirebon*.

- Rosenberg, M. S. (2010). A generalized formula for converting chi-square tests to effect sizes for meta-analysis. *PLoS ONE*, 5(4), 4–6.  
<http://doi.org/10.1371/journal.pone.0010059>
- Saforrudin, N., Zaman, H. B., & Ahmad, A. (n.d.). Penggunaan Alat Pengarangan Multimedia Dalam Kalangan Pendidik Guru. *Jurnal Teknologi Pendidikan Malaysia*.
- Sagala, s. (2011). *belajar dan pembelajaran*. Bandung: alfabeta.
- Sidi, P., & Sudrajat, A. (2014). Pembelajaran Model STS Berbantuan Media Untuk Meningkatkan Aktivitas, Sikap, Dan Hasil Belajar IPS. *Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS*.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogja.
- Sumardani, D. (2019). *Virtual Reality Sebagai Media Pembelajaran Relativitas Khusus berbasis Google Cardboard pada Smarthphone Android*
- Sumiati, A. (2009). *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Taylor, M. J., Murtada, a., & Al-Jumeily, D. (2008). An Engineering Research and Development Extranet Design Approach. *European Symposium on Computer Modeling and Simulation*.
- W.Cresweell, J. (2009). Research Design Qualitative, Quantitative, and mixed Methods Approach.
- Widoyoko, E. P. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.