

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mengenai Rancang Bangun Animasi Interaktif dengan Metode *Explicit Instruction* untuk Siswa SMK yang sudah dilakukan diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses perancangan dan pembuatan animasi interaktif melalui beberapa tahapan yaitu tahap analisis kebutuhan studi lapangan dengan melakukan penyebaran angket dan hasil observasi kepada siswa. Tahap desain dengan menentukan materi, pembuatan *flowchart* dan *storyboard* lalu disesuaikan agar memiliki tahapan *explicit instruction*. Tahap pengembangan memperlihatkan antarmuka animasi interaktif, validasi instrumen soal, validasi media oleh ahli media serta validasi media oleh ahli materi.
2. Peningkatan hasil belajar siswa dapat dilihat dari perbedaan nilai rata-rata *pretest* 39 dan nilai rata-rata *posttest* 75,5 yang kemudian diperoleh nilai uji *gain* 0,59 termasuk dalam kategori sedang.
3. Animasi interaktif dengan metode *explicit instruction* mendapatkan respon positif dari siswa melalui penyebaran angket mendapatkan nilai rata-rata dari ketiga aspek yaitu 85,62% dan dapat dikategorikan sangat baik. Dengan ini animasi interaktif layak dan dapat diterapkan guna membantu proses pembelajaran algoritma percabangan dalam mata pelajaran pemrograman dasar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, terdapat beberapa saran yaitu:

1. Penelitian berikutnya diharapkan dapat mengembangkan animasi interaktif dengan materi percabangan yang lebih lengkap dan pembuatan *flowchart*, menyusun algoritma tidak lagi manual, sehingga

pembelajaran tidak lagi berbantuan animasi tetapi berbasis animasi interaktif.

2. Animasi interaktif ini diharapkan bisa dipergunakan secara *mobile* sehingga pengguna dapat mempelajari dimana saja dan kapan saja.