

DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penulisan.....	5
1.6 Struktur Penulisan.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1 Multimedia.....	7
2.2 Pembelajaran.....	10
2.3 Pembelajaran Multimedia.....	11
2.4 Animasi.....	13
2.5 Construct 2.....	16
2.6 Metode Pembelajaran <i>Explicit Instruction</i>	18
2.7 Pemrograman Dasar.....	20
2.8 Hasil Belajar.....	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1 Metode Penelitian.....	28
3.2 Desain Penelitian.....	28
3.3 Prosedur Penelitian.....	29
3.3.1 Tahap Analisis.....	29
3.3.2 Tahap Desain.....	29
3.3.3 Tahap Pengembangan.....	30

3.3.4 Tahap Implementasi	30
3.3.5 Tahap Penilaian	30
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian	30
3.5 Instrumen Penelitian.....	31
3.5.1 Instrumen Studi Lapangan	31
3.5.2 Instrumen Validasi Media oleh Ahli	31
3.5.3 Instrumen Respon Siswa Terhadap Media.....	33
3.5.4 Instrumen Tes Hasil Belajar Siswa	34
3.6 Analisis Data	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Hasil Penelitian	40
4.1.1 Tahap Analisis.....	40
4.1.2 Tahap Desain.....	42
4.1.3 Tahap Pengembangan	44
4.1.4 Tahap Implementasi	54
4.1.5 Tahap Penilaian.....	55
4.2 Pembahasan.....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	63
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	65

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Aspek Penilaian Media oleh Ahli Media	32
Tabel 3. 2 Aspek Penilaian Ahli Materi Terhadap Animasi Interaktif	33
Tabel 3. 3 Instrumen Penilaian oleh Siswa	33
Tabel 3. 4 Klasifikasi Validitas Butir Soal	35
Tabel 3. 5 Interpretasi Reliabilitas	36
Tabel 3. 6 Kategori Tingkat Kesukaran	36
Tabel 3. 7 Klasifikasi Daya Pembeda	37
Tabel 3. 8 Klasifikasi Presentasi Validasi Oleh Ahli	38
Tabel 3. 9 Klasifikasi Presentase Respon Siswa Terhadap Media.....	39
Tabel 3. 10 Klasifikasi Uji Gain	39
Tabel 4. 1 Penjelasan Storyboard.....	43
Tabel 4. 2 Hasil Validasi oleh Ahli Media	53
Tabel 4. 3 Hasil Validasi oleh Ahli Materi	54
Tabel 4. 4 Tahap Metode <i>Explicit Instruction</i>	55
Tabel 4. 5 Hasil Respon Siswa Terhadap Animasi Interaktif	56
Tabel 4. 6 Hasil Pretest-Posttest.....	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Algoritma Percabangan 1 Kondisi	23
Gambar 2. 2 Program Percabangan 1 Kondisi	23
Gambar 2. 3 Algoritma Percabangan 2 Kondisi	23
Gambar 2. 4 Program Percabangan 2 Kondisi	24
Gambar 2. 5 Algoritma Percabangan lebih dari 2 Kondisi	24
Gambar 2. 6 Program Percabangan Lebih dari 2 Kondisi	25
Gambar 2. 8 Program Percabangan Bersarang	26
Gambar 2. 7 Algoritma Percabangan Bersarang.....	26
Gambar 3. 1 One Group Pretest-Postest	28
Gambar 3. 2 Prosedur Penelitian.....	29
Gambar 3. 3 Kategori Penilaian Validasi Oleh Ahli.....	38
Gambar 3. 4 Kategori Respon Siswa Terhadap Media	39
Gambar 4. 1 Flowchart.....	42
Gambar 4. 2 Antarmuka Awal Menu	45
Gambar 4. 3 Antarmuka Masukan Nama	45
Gambar 4. 4 Antarmuka Menu Utama	46
Gambar 4. 5 Antarmuka KD Dan TJ	46
Gambar 4. 6 Antarmuka Alur Cerita.....	47
Gambar 4. 7 Antarmuka Petunjuk.....	47
Gambar 4. 8 Antarmuka Pengantar	48
Gambar 4. 9 Antarmuka Tahap 1	49
Gambar 4. 10 Tahap 2.....	49
Gambar 4. 11 Tahap 3.....	50
Gambar 4. 12 Antarmuka Video Materi	50
Gambar 4. 13 Antarmuka Evaluasi	51
Gambar 4. 14 Antarmuka Skor Akhir	51
Gambar 4. 15 Klasifikasi Hasil Validasi Oleh Ahli Media.....	53
Gambar 4. 16 Klasifikasi Hasil Validasi Oleh Ahli Materi	54
Gambar 4. 17 Klasifikasi Respon Siswa Terhadap Animasi Interaktif	56
Gambar 4. 18 Klasifikasi Nilai Uji <i>Gain</i>	57