

**RANCANG BANGUN ANIMASI INTERAKTIF DENGAN METODE
EXPLICIT INSTRUCTION UNTUK SISWA SMK**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Davialdo Ridzan Said

1307242

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**RANCANG BANGUN ANIMASI INTERAKTIF DENGAN METODE
EXPLICIT INSTRUCTION UNTUK SISWA SMK**

Oleh
Davialdo Ridzan Said
1307242

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia

©Davialdo Ridzan Said
Universitas Pendidikan Indonesia

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

DAVIALDO RIDZAN SAID
RANCANG BANGUN ANIMASI INTERAKTIF DENGAN METODE
EXPLICIT INSTRUCTION UNTUK SISWA SMK

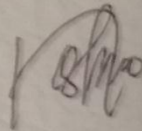
Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Prof. Dr. Munir M.IT
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II



Novi Sofia, M.T.
NIP. 197811042010122001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. Munir M.IT
NIP. 196603252001121001