

## DAFTAR ISI

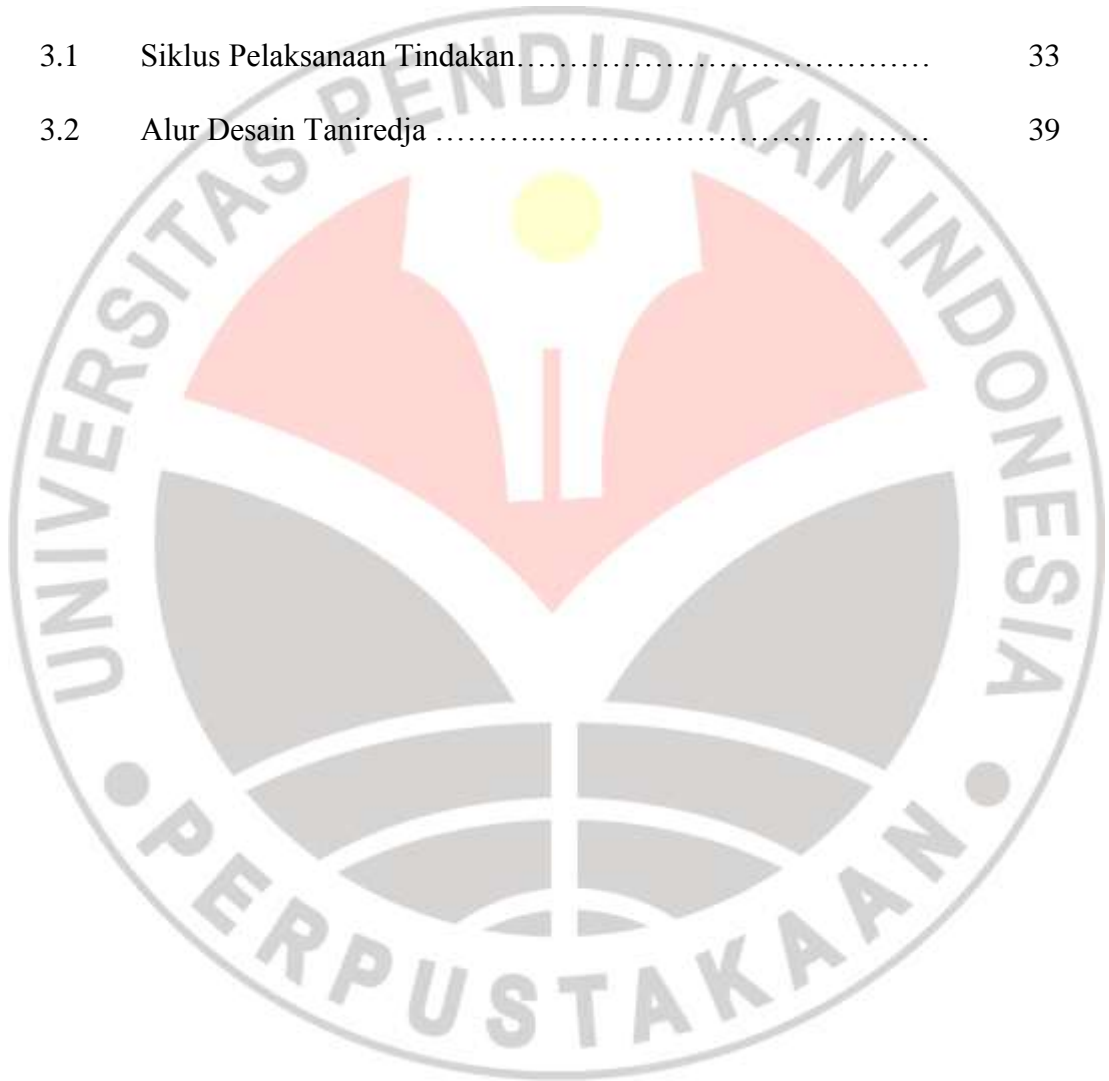
	Halaman
ABSTRAK .....	I
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Cara Pemecahan Masalah.....	9
E. Tujuan Penelitian .....	10
F. Manfaat Penelitian.....	10
G. Metode Penelitian.....	10
H. Lokasi Penelitian.....	11
I. Subjek Penelitian.....	12
J. Instrumen Penelitian.....	12
<b>BAB II Tinjauan Teoritis .....</b>	<b>13</b>
A. Tinjauan Teoritis.....	13
	13

1. Hakikat Pendekatan Permainan .....	15
2. Pembelajaran Aktivitas Lompat Jauh .....	23
3. Hakikat Penelitian Tindakan Kelas .....	28
a. Penyusunan Perencanaan.....	29
b. Pelaksanaan Tindakan.....	29
c. Observasi.....	29
d. Refleksi.....	31
1. Kerangka Berpikir.....	32
2. Hipotesis Tindakan.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	33
A. Tujuan Penelitian .....	33
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	33
C. Metode dan Desain Penelitian .....	40
D. Subjek/Partisipasi dan Kolaborator .....	41
E. Peran dan Posisi Peneliti.....	42
F. Tahapan Intervensi dan Hasil yang Diharapkan.....	43
G. Data dan Sumber Data .....	43
H. Instrument Pengumpulan Data.....	45
I. Teknik Pengumpulan Data.....	46
J. Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data.....	47
K. Analisis dan Intervensi Data.....	49
BAB IV HASIL PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA .....	49
A. Deskripsi Implementasi Pendekatan Permainan dalam belajar	49

Lompat di SMP Nasional Kota Bandung Kelas VIII A .....	
B. Hasil Monitoring Implementasi Pendekatan Permainan dalam Belajar Lompat di SMP Nasional Kota Bandung Kelas VIII A..	50
C. Hasil Pengamatan Observasi I,II,II .....	52
D. Deskripsi Pelaksanaan Proses Tindakan I,II,III .....	55
E. Pengolahan dan Analisis Data .....	65
F. Diskusi Penemuan .....	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	76
A. Kesimpulan .....	76
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA .....	79
LAMPIRAN-LAMPIRAN .....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Model Spiral.....	26
2.2 Model Lewin .....	27
3.1 Siklus Pelaksanaan Tindakan.....	33
3.2 Alur Desain Taniredja .....	39



## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
4.1 Kendala Pembelajaran dan Tindakan Alternatif.....	54
4.2 Deskripsi Kegiatan Tindakan I .....	57
4.3 Deskripsi Kegiatan Tindakan II .....	59
4.4 Deskripsi Kegiatan Tindakan III dan IV .....	62
4.5 Deskripsi Kegiatan Tindakan V .....	64
4.6 Data Umum Pelaksanaan Kegiatan PTK .....	66
4.7 Perkembangan Kemajuan Hasil Belajar Lompat Jauh Melalui Pendekatan Bermain.....	68
4.8 Perkembangan Hasil Belajar Lompat Jauh Setelah Pendekatan Bermain.....	69
4.9 Data Prosentase Hasil Kemajuan Hasil Belajar Lompat Jauh Siswa Berdasarkan Perhitungan Microsoft Excel Yang Dituangkan kedalam Microsoft Word.....	70
5.1 Data Prosentase Perkembangan Kemajuan Hasil Lompat Jauh Siswa.....	71



**Idah Milawati, 2013**

Implementasi Pendekatan Permainan Dalam Belajar Lompat Di SMP Nasional Kota Bandung  
(Penelitian Tindakan Kelas)

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran		Halaman
1	Proses Pelaksanaan Pembelajaran .....	80
2	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....	112
3	Hasil Pengamatan Proses Pembelajaran.....	122
4	Catatan Lapangan.....	123
5	Foto Penelitian.....	131
6	Foto Penelitian.....	132
7	Daftar Riwayat Hidup.....	133

