

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Definisi Operasional.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Media Pembelajaran	11
2.1.1 Pengembangan Media Pembelajaran	11
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	12
2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran.....	13
2.2 Simulasi	17
2.2.1 Langkah-langkah Simulasi.....	19
2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Simulasi.....	20

2.2.3	Simulasi dalam Pembelajaran.....	21
2.3	Pemahaman Siswa.....	21
2.3.1	Definisi Pemahaman Siswa.....	21
2.3.2	Faktor-faktor yang mempengaruhi Pemahaman Siswa.....	26
2.3.3	Cara meningkatkan Pemahaman Siswa.....	27
2.4	Keamanan Jaringan Komputer.....	29
2.5	<i>Fungus Unity</i>	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		37
3.1	Desain Penelitian.....	37
3.2	Subjek dan Objek.....	40
3.3	Instrumen Penelitian.....	40
3.3.1	Instrumen Penilaian Ahli terhadap Media Simulasi Pembelajaran..	40
3.3.2	Instrumen penilaian siswa terhadap Media Simulasi Pembelajaran	41
3.3.3	Instrumen untuk mengukur Pemahaman Siswa.....	42
3.4	Analisis Data.....	42
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....		45
4.1	Temuan Penelitian.....	45
4.1.1	Tahap Analisis.....	45
4.1.2	Tahap Desain.....	47
4.1.3	Tahap Pengembangan.....	53
4.1.4	Tahap Implementasi.....	70
4.1.5	Tahap Penilaian.....	71
4.2	Pembahasan Penelitian.....	76
4.2.1	Penilaian Media Simulasi oleh Ahli.....	76
4.2.2	Pengaruh Media Simulasi terhadap Peningkatan Pemahaman Siswa	

4.2.3	Respon terhadap Media Simulasi.....	80
4.2.4	Kelebihan, Kekurangan, Kendala dalam Media Simulasi	82
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....		84
5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Rekomendasi	85
DAFTAR PUSTAKA		87