

**IMPLEMENTASI UX PADA MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
PEMROGRAMAN DASAR MENGGUNAKAN METODE PERSONA
DENGAN MODEL VISUAL, AUDITORI, KINESTETIK (VAK) PADA
SISWA SMK**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Toto Septiyana
1400036

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**IMPLEMENTASI UX PADA MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
PEMROGRAMAN DASAR MENGGUNAKAN METODE PERSONA
DENGAN MODEL VISUAL, AUDITORI, KINESTETIK (VAK) PADA
SISWA SMK**

Oleh

Toto Septiyana

NIM 1400036

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia

©Toto Septiyana

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan cara dicetak
ulang, difotokopi atau dengan cara lain tanpa seizin dari peneliti

TOTO SEPTIYANA

**IMPLEMENTASI UX PADA MULTIMEDIA PEMBELAJARAN
PEMROGRAMAN DASAR MENGGUNAKAN METODE PERSONA
DENGAN MODEL VISUAL, AUDITORI, KINESTETIK (VAK) PADA
SISWA SMK**

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Prof. Dr Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II

Eddy Prasetyo Nugroho, M.T
NIP. 197505152008011014

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001