

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang dilakukan terkait dengan pengembangan multimedia animasi untuk materi *galvanisasi* didapatkan hasil bahwa multimedia animasi yang telah dikembangkan ini dapat/layak digunakan dalam mata kuliah korosi dan pelapisan. Hal tersebut didasarkan pada tiga aspek yakni:

1. Hasil validasi dari ahli media terhadap pengembangan multimedia animasi untuk materi galvanisasi berada pada kategori baik.
2. Hasil validasi dari ahli materi terhadap konten dalam multimedia animasi untuk materi galvanisasi berada pada kategori sangat baik.
3. Hasil implementasi pada mahasiswa DPTM konsentrasi produksi dan perancangan angkatan 2017 terhadap multimedia animasi untuk materi galvanisasi berada pada kategori baik.

#### **B. Implikasi**

Berdasarkan simpulan yang telah diuraikan diatas, maka implikasi dari penelitian ini ialah pengembangan multimedia animasi untuk materi galvanisasi sudah layak digunakan dalam proses pembelajaran, karena sudah tervalidasi baik oleh ahli media, ahli materi, bahkan mahasiswa selaku pengguna multimedia animasi tersebut

#### **C. Rekomendasi**

1. Bagi Mahasiswa

Penggunaan multimedia animasi ini dapat digunakan oleh para mahasiswa yang sedang mengambil mata kuliah korosi dan pelapisan, untuk menguatkan pemahaman mahasiswa yang kurang diakibatkan oleh minimnya sarana yang memadai.

2. Bagi Departemen Pendidikan Teknik Mesin

Media pembelajaran akan sangat membantu peserta didik dalam memahami suatu materi secara lebih baik, sehingga proses pembelajaran akan menjadi lebih maksimal. Untuk itu adanya pengembangan multimedia ini diharapkan

menjadi bahan pertimbangan untuk meningkatkan media pembelajaran yang lebih baik lagi di dalam Departemen Pendidikan Teknik Mesin.

### 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan penelitian ini dapat dijadikan sebagai dasar dalam melakukan penelitian yang lebih baik. Dikarenakan berbagai keterbatasan yang peneliti miliki, semoga peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian pengembangan multimedia animasi dengan basis lain yang lebih muktahir serta dikaitkan dengan aspek lain, sehingga efektifitas dari pengembangan media dapat terlihat.