BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Secara keseluruhan penyisipan *watermark* dengan metode LSB lebih unggul dibandingkan dengan metode Hexagon.
2. Kedua metode watermarking ini memenuhi kriteria *fidelity*, yaitu secara kasat mata, citra sesudah diberi watermark tidak banyak berubah dari citra awal.
3. Kedua metode watermarking ini kurang tahan terhadap manipulasi yang merubah pixel pada citra watermark.
4. Semua format citra yang diuji semuanya bisa disisipkan watermark dengan baik, meskipun pada hasil citra *output*nya, *file* citra berformat gif dan *animated* gif sedikit lebih rendah dibandingkan dengan citra yang lainnya.

5.2 Saran

Saran dari penulis terhadap pengembangan dari penelitian ini adalah sebagai berkut:

1. Memodifikasi kedua metode terutama metode hexagon sehingga hasil MSE dan PSNR bisa lebih baik lagi serta daya tahan terhadap *noise* bisa lebih baik.
2. Dapat menggunakan metode lain sebagai pembanding.