PERBANDINGAN ALGORITMA HEXAGON DAN LEAST SIGNIFICANT BIT UNTUK PENYISIPAN PESAN PADA APLIKASI DIGITAL WATERMARKING

Skripsi

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh

Muhammad Alfiandi Widodo

0608553

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

BANDUNG

2013

PERBANDINGAN ALGORITMA HEXAGON DAN LEAST SIGNIFICANT BIT UNTUK PENYISIPAN PESAN PADA APLIKASI DIGITAL WATERMARKING

Oleh
Muhammad Alfiandi Widodo

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Muhammad Alfiandi Widodo 2013
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2012

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

PERBANDINGAN ALGORITMA HEXAGON DAN LEAST SIGNIFICANT BIT UNTUK PENYISIPAN PESAN PADA APLIKASI DIGITAL WATERMARKING

Disusun Oleh:
Muhammad Alfiandi Widodo
0608553

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Rizky Rahman J., M.Kom
NIP. 197711252006041002

Pembimbing II

Rosa Ariani Sukamto,M.T
NIP. 198109182009122003

Mengetahui:
Ketua Program Studi Ilmu Komputer
Fakultas Pendidikan Matematika dan Komputer
Universitas Pendidikan Indonesia

Rasim, MT.
NIP. 197407252006041002