

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data, hasil analisis, dan pembahasan yang telah dijelaskan sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. telah dihasilkan multimedia animasi dengan spesifikasi animasi 3 dimensi berbasis aplikasi *Adobe Flash*. Proses pengembangan multimedia animasi ini diawali dengan melakukan analisis kebutuhan *user*, analisis kebutuhan *hardware*, dan analisis kebutuhan *software*. Multimedia mulai didesain dan dikembangkan pada tahap *development*. Multimedia yang dibuat memiliki kelebihan yaitu mudah dioperasikan, gambar visual lebih nyata daripada pola pembelajaran sederhana.
2. hasil ketertarikan dari respon pengguna yang didapatkan menunjukkan bahwa multimedia pengujian tarik termasuk dalam kategori layak untuk digunakan.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan yang telah dijelaskan sebelumnya, penulis merekomendasikan beberapa hal yang terkait dengan penelitian yang telah dilakukan sebagai berikut.

1. Berupaya mengembangkan dan membenahi penyusunan pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif agar menghasilkan kualitas media yang lebih baik.
2. Membenahi segala kekurangan dalam penelitian, sehingga dapat dihasilkan temuan-temuan baru yang dapat memberikan sumbangan positif bagi kemajuan di bidang pengajaran khususnya pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif.
3. Mengupayakan penyusunan multimedia interaktif untuk berbagai jenjang pendidikan dan berbagai mata diklat agar produknya dapat digunakan untuk kemajuan di bidang pengajaran.