

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah dilakukan perancangan, simulasi, pengukuran dan analisis data, maka dapat di ambil kesimpulan dan saran.

5.1 Kesimpulan

Pada penelitian ini, telah berhasil dirancang mekanisme pertahanan *web server* yang terdiri dari *firewall* dan *low interaction honeypot*. Ketika mekanisme pertahanan diterapkan pada jaringan, trafik yang memasuki *web server* menjadi lebih rendah sehingga dampak yang ditimbulkan akibat serangan *Slowloris* berkurang. Dampak yang ditimbulkan dilihat dari jumlah paket *client error*. Penyerangan dilakukan selama 5 menit dengan membuat 1000 koneksi ke *web server* didapat jumlah paket *client error* ketika kondisi normal tidak ada sama sekali karena tidak adanya penyerangan. Ketika kondisi penyerangan tanpa mekanisme penyerangan, paket *client error* berjumlah 2142 paket. Sedangkan ketika dengan mekanisme pertahanan, jumlah paket *client error* turun menjadi 33 paket. Sehingga, dapat disimpulkan bahwa adanya *Low Interaction Honeypot* dalam mekanisme pertahanan dapat menurunkan dampak serangan *Slowloris* serta memperlambat penyerangan.

5.2 Saran

Dalam melakukan pengembangan penelitian dengan topik mekanisme pertahanan *web server*, terdapat beberapa saran berdasarkan hasil penelitian yang didapatkan penulis yaitu:

1. *Web server* sebaiknya diimplementasikan pada sebuah komputer dan terhubung langsung dengan internet untuk eksperimen yang lebih nyata.
2. Melakukan pengujian mekanisme pertahanan terhadap serangan *Distributed Denial of Service (DDoS)* yang lain, seperti *Xerxes*, *Ping of Death*, dan lain-lain