

**PENGEMBANGAN MATERI PELAFALAN BAHASA INDONESIA BERBASIS
ANDROID
UNTUK PEMELAJAR BAHASA INDONESIA BAGI PENUTUR ASING**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia



oleh
Septia Eka Anggun Yusnia
NIM 1500974

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2019**

**PENGEMBANGAN MATERI PELAFALAN BAHASA INDONESIA BERBASIS
ANDROID
UNTUK PEMELAJAR BAHASA INDONESIA BAGI PENUTUR ASING**

oleh
Septia Eka Anggun Yusnia
NIM 1500974

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada
Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

© Septia Eka Anggun Yusnia 2019
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2019

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,
difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti.

**LEMBAR PENGESAHAN
PENGEMBANGAN MATERI PELAFALAN BAHASA INDONESIA
BERBASIS ANDROID
UNTUK PEMELAJAR BAHASA INDONESIA BAGI PENUTUR ASING**

oleh

Septia Eka Anggun Yusnia
NIM 1500974

disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I,



Dra. Lilis Siti Sulistyaningsih, M.Pd.
NIP 196012161986032001

Pembimbing II,



Rosita Rahma, M.Pd.
NIP 198503022012122002

diketahui oleh,

Ketua Departemen Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia,



Dr. Isah Cahyani, M.Pd.
NIP 196407071989012001

**PENGEMBANGAN MATERI PELAFALAN BAHASA INDONESIA
BERBASIS ANDROID
UNTUK PEMELAJAR BAHASA INDONESIA BAGI PENUTUR ASING**

oleh
Septia Eka Anggun Yusnia – septiaekaanggunyusnia@student.upi.edu
1500974

ABSTRAK

Penggunaan bunyi bahasa dan pelafalan merupakan salah satu capaian pembelajaran yang harus dikuasai oleh pemelajar Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA) level 1. Alasan penelitian ini karena pemelajar Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA) biasanya menemui kesulitan dalam pelafalan bahasa Indonesia dan sarana pembelajaran untuk pengajaran Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA) masih harus ditingkatkan. Penelitian ini bertujuan mengembangkan materi pelafalan bahasa Indonesia berbasis Android untuk pemelajar Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA). Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (R&D) yang telah disesuaikan oleh peneliti menjadi beberapa tahap yaitu analisis kebutuhan, desain produk, dan validasi ahli yang kemudian menghasilkan produk akhir penelitian. Hasil penelitian ini berupa aplikasi Android untuk materi pelafalan bahasa Indonesia. Materi yang disajikan dalam aplikasi adalah abjad dan pelafalan bahasa Indonesia sesuai dengan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI). Aplikasi tersebut divalidasi oleh pengajar Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA) dengan nilai persentase 83%, sehingga aplikasi ini dapat dikategorikan dengan predikat “Sangat Baik”. Sedangkan, hasil yang diperoleh dari validasi ahli Android adalah 82%, sehingga aplikasi ini dapat dikategorikan dengan predikat “Sangat Baik”. Dari hasil validasi tersebut, diperoleh produk akhir berupa aplikasi Android untuk materi pelafalan bahasa Indonesia yang siap diujicobakan kepada pemelajar Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing (BIPA).

Kata Kunci: penelitian dan pengembangan, pelafalan Bahasa Indonesia, Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing, Android.

**ANDROID-BASED INDONESIAN PRONUNCIATION MATERIAL
DEVELOPMENT
FOR FOREIGN SPEAKERS' INDONESIAN LANGUAGE LEARNERS**

arranged by

*Septia Eka Anggun Yusnia – septiaekaanggunyusnia@student.upi.edu
1500974*

ABSTRACT

The use of language sounds and pronunciation is one of the learning achievements that must be mastered by Indonesian language learners for Foreign Speakers (BIPA) level 1. The reason for this research is because Indonesian language learners for Foreign Speakers (BIPA) usually encounter difficulties in Indonesian pronunciation and learning facilities for Indonesian Language teaching for Foreign Speakers (BIPA) still needs to be improved. This study aims to develop Android-based Indonesian pronunciation material for Indonesian Language Learners for Foreign Speakers (BIPA). The research method used in this research is research and development (R&D) that has been adjusted by researchers into several stages, namely requirements analysis, product design, and expert validation which then produces the final product of research. The results of this study are in the form of an Android application for Indonesian pronunciation material. The material presented in the application is the Indonesian alphabet and pronunciation in accordance with the General Guidelines for Indonesian Spelling (PUEBI). The application was validated by Indonesian Language Teachers for Foreign Speakers (BIPA) with a percentage value of 83%, so this application can be categorized as "Very Good". Meanwhile, the results obtained from Android expert validation are 82%, so this application can be categorized as "Very Good". From the results of the validation, the final product is in the form of an Android application for Indonesian pronunciation material that is ready to be trialled to Indonesian Language Learners for Foreign Speakers (BIPA).

Keywords: *Research and Development, Indonesian Pronunciation, Indonesian Language for Foreign Speakers, Android.*

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian	3
1.3 Batasan Masalah Penelitian.....	3
1.4 Rumusan Masalah Penelitian	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Definisi Operasional.....	5
1.8 Struktur Organisasi Skripsi	5
BAB 2 IHWAL BAHAN AJAR, MEDIA PEMBELAJARAN, ANDROID, PELAFALAN BAHASA INDONESIA, DAN PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA BAGI PENUTUR ASING	7
2.1 Bahan Ajar	7
2.2 Media Pembelajaran.....	11
2.3 Android	14
2.4 Pelafalan Bahasa Indonesia.....	16
2.4.1 Konsep Pelafalan Huruf Vokal	18
2.4.2 Konsep Pelafalan Huruf Konsonan	20
2.5 Pembelajaran Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing.....	24
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Metode dan Langkah-langkah Penelitian.....	27
3.2 Subjek Penelitian.....	30
3.3 Teknik Pengumpulan Data	30
3.4 Instrumen Penelitian.....	30
3.5 Teknik Pengolahan Data	35
3.5.1 Analisis Kebutuhan.....	35
3.5.2 Validasi Penilaian Ahli	35
BAB 4 TEMUAN DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Temuan.....	37
4.1.1 Analisis Kebutuhan	37
4.1.2 Desain Produk	50
4.1.3 Validasi	58
4.1.4 Produk Akhir.....	66
4.2 Pembahasan.....	67
BAB 5 SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	71
5.1 Simpulan	71
5.2 Implikasi.....	71
5.3 Rekomendasi	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	75

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2015). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2018). *Dokumen kerja sama*. [Daring]. Diakses dari <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/content/dokumen-kerja-sama>.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2016). *Pedoman umum ejaan bahasa Indonesia edisi keempat*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.
- Chaer. (2013). *Fonologi bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chaer. (2007). *Linguistik umum*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Pengembangan bahan ajar dan media*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2010). *Panduan pengembangan bahan ajar berbasis TIK*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Juhara. (2016). *Panduan lengkap pemrograman Android*. Yogyakarta: Andi.
- Karlieni. (2018). Ketidaktepatan pengucapan kosakata bahasa Indonesia oleh mahasiswa Korea di program BIPA UNPAD. Dalam Suhardijanto dan Fakhrurizal (Penyunting), *Prosiding Pertemuan Ilmiah Tahunan BIPA (PITABIPA) 3* (hlm. 61-66). Jakarta: APPBIPA Jakarta Raya.
- Kementerian Pendidikan Nasional. (2010). *Panduan pengembangan bahan ajar berbasis TIK*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasional.
- Lestari, I. (2013). *Pengembangan bahan ajar berbasis kompetensi*. Padang: Akademia.
- Muliastuti, L. (2011). *Dasar-dasar pengajaran bahasa Indonesia untuk enutur asing (BIPA)*. Jakarta: Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Jakarta.
- Muliastuti, L. (2017). *Bahasa Indonesia bagi penutur asing: acuan teori dan pendekatan pengajaran*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Munir. (2017). *Pembelajaran digital*. Bandung: Alfabeta.
- Muslich, M. (2010). *Garis-garis besar tatabahasa baku bahasa Indonesia*. Malang: Refika Aditama.

- Nesbit, dkk. (2009). *Learning object review instrument (LORI)*.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 27 Tahun 2017.
- Prastowo, A. (2015). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Richey, R.C and Klein J.D. (2009). *Design and development research*. New York, London: Routledge.
- Rusman, dkk., (2013). *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi: mengembangkan profesionalitas guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sadiman, dkk. (2012). *Media pendidikan, pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Depok: Rajawali Pers.
- Sudjan dan Rivai. (2019). *Media pengajaran, penggunaan dan pembuatannya*. Bandung: SBAgensindo.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian dan pengembangan: research and development/R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana dan Riyana. (2009). *Media pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Suyitno, I. (2017). *Norma pedagogis pembelajaran BIPA deskripsi teoretis dan hasil kajian empiris*. Bandung: Refika Aditama.
- Suyitno, dkk. (2018). *Perilaku belajar dan pembelajaran BIPA acuan dasar pengembangan literasi komunikatif pelajar BIPA*. Bandung: Refika Aditama.
- Undang-Undang Nomor 24 Tahun 2009 tentang Bendera, Bahasa, dan Lambang Negara, serta Lagu Kebangsaan.
- Widodo, & Jasmadi. (2008). *Panduan penyusunan bahan ajar berbasis kompetensi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yurensi, dkk. (2018). Analisis kebutuhan pembelajar BIPA (Kajian BIPA pada pembelajar BIPA UPI). Dalam Suhardijanto dan Fakhru Rizal (Penyunting), *Prosiding Pertemuan Ilmiah Tahunan BIPA (PITABIPA) 3* (hlm. 33-40). Jakarta: APPBIPA Jakarta Raya.