

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	i
UCAPAN TERIMAKASIH.....	ii
ABSTRAK .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian .....	6
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	7
1.6 Struktur Organisasi Skripsi .....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	9
2.1 Anak Berkebutuhan Khusus Tunarungu .....	9
2.1.1 Definisi Tunarungu .....	9
2.1.2 Klasifikasi Tunarungu.....	10
2.1.3 Ciri-Ciri Anak Tunarungu .....	12
2.1.4 Dampak Ketunarunguan .....	13
2.1.5 Prinsip Belajar pada Anak Tunarungu.....	16
2.2 Multimedia Interaktif .....	19
2.2.1 Definisi Multimedia .....	19

2.2.2 Definisi Multimedia Interaktif .....	19
2.2.3 Komponen Multimedia Interaktif .....	20
2.2.4 Kelebihan Multimedia Interaktif .....	23
2.3 Penelitian Terdahulu.....	24
2.3 Model Problem Based Learning .....	28
2.3.1 Definisi Model Problem Based Learning .....	28
2.3.2 Karakteristik Model <i>Problem Based Learning</i> .....	28
2.3.3 Langkah-Langkah Model <i>Problem Based Learning</i> .....	30
2.3.4 Kelebihan Model <i>Problem Based Learning</i> .....	32
2.4 <i>Construct 2</i> .....	33
2.5 <i>Android</i> .....	33
2.5.1 Arsitektur <i>Android</i> .....	34
2.6 Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI).....	35
2.6.1 Definisi SIBI.....	35
2.6.2 Komponen Pembeda Makna.....	37
2.6.3 Lingkup Sistem Isyarat .....	38
2.6.4 Penerapan SIBI .....	40
2.6.5 Tata Makna dalam SIBI.....	40
2.6.6 Petunjuk Penggunaan Kamus .....	40
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>42</b>
3.1 Metode Pengembangan Multimedia .....	42
3.1.1 Prosedur Pengembangan Multimedia .....	42
3.1.2 Desain Pengembangan .....	43
3.2 Metode Implementasi Multimedia .....	47
3.2.1 Metode Implementasi .....	47
3.2.2 Desain Implementasi.....	47

3.3 Populasi dan Sampel .....	47
3.4 Instrumen Penelitian.....	48
3.5 Teknik Analisis Data .....	51
<b>BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>55</b>
4.1 Temuan.....	55
4.1.1 Tahap Analisis .....	55
4.1.2 Tahap Desain .....	60
4.1.3 Tahap Pengembangan .....	66
4.1.4 Tahap Implementasi.....	81
4.1.5 Tahap Penilaian.....	83
4.2 Pembahasan .....	86
4.3 Kelebihan, Kekurangan, Kendala dan Rekomendasi Penelitian .....	89
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>91</b>
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Rekomendasi .....	92
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>93</b>