

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 KESIMPULAN**

Perancangan Museum Olahraga Prestasi Indonesia dengan menggunakan tema *playful* akan meningkatkan ketertarikan pengunjung terhadap olahraga prestasi. Indonesia memiliki banyak prestasi di bidang olahraga prestasi mulai dari tingkat ASEAN hingga tingkat dunia. Meskipun demikian, cabang olahraga yang berprestasi hanya beberapa cabang dan masih banyak cabang olahraga prestasi lainnya yang masih asing di telinga masyarakat Indonesia. Museum Olahraga Prestasi Indonesia ini akan memperkenalkan seluruh cabang olahraga prestasi yang dipertandingkan di dunia dan juga prestasi-prestasi atlet Indonesia di tiap cabang olahraga. Tema *playful* pada bangunan Museum Olahraga Prestasi dimaksudkan agar pengunjung dapat mendapatkan informasi yang maksimal dan juga pengalaman yang tidak terlupakan. Tema *playful* dapat dirasakan melalui alur cerita museum, skenario ruang yang identic dengan tiap cabang olahraga, media interaktif, dan juga simulasi cabang olahraga melalui berbagai macam media. Perancangan museum yang menyenangkan, interaktif dan edukatif ini diharapkan dapat meningkatkan daya tarik masyarakat terhadap olahraga prestasi. Selain itu hasil studi ini diharapkan pembaca memperoleh informasi dan pengetahuan mengenai olahraga prestasi dan penerapan tema *playful* pada museum.

#### **5.2 SARAN**

Berdasarkan perancangan yang telah dilakukan oleh penulis, penulis memberikan beberapa saran untuk perancangan berikutnya, antara lain :

- a. Dalam merancang museum diperlukan pembahasan yang mendalam mengenai objek-objek yang akan ditampilkan. Objek tersebut harus berdasarkan kejadian nyata. Kemudian objek-objek tersebut dikumpulkan dan diklasifikasikan berdasarkan kategori objek tersebut.
- b. Museum sangat erat kaitannya dengan alur sirkulasi pengunjung. Oleh karena itu pengunjung harus diberikan alur sirkulasi yang jelas agar dapat menikmati koleksi-koleksi dengan baik dan pengunjung tidak merasa bingung.

- c. Museum perlu memiliki alur cerita yang khas dan juga konsep filosofi yang kuat, sehingga dapat menjadi pembeda dengan museum lainnya yang sudah ada.
- d. Museum merupakan bangunan public yang harus menarik orang untuk mengunjunginya. Dengan adanya konsep bangunan dan konsep pameran koleksi yang menarik, maka pengunjung pun akan banyak yang datang dan tidak akan merasa bosan ketika menikmati koleksi-koleksi yang ada.