

**IMPLEMENTASI MODEL *EXPERIENTIAL LEARNING*
BERBANTU MULTIMEDIA BERBASIS *SIDE SCROLLING GAMES*
UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF SISWA SMK KELAS X
TERHADAP PEMROGRAMAN DASAR**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:
ASTRI ARTININGSIH
NIM 1300238

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2018**

**IMPLEMENTASI MODEL *EXPERIENTIAL LEARNING*
BERBANTU MULTIMEDIA BERBASIS *SIDE SCROLLING GAMES*
UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF SISWA SMK KELAS X
TERHADAP PEMROGRAMAN DASAR**

Oleh
Astri Artiningsih
1300238

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Astri Artiningsih
Universitas Pendidikan Indonesia
Agustus 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

ASTRI ARTININGSIH

**IMPLEMENTASI MODEL *EXPERIENTIAL LEARNING*
BERBANTU MULTIMEDIA BERBASIS *SIDE SCROLLING GAMES*
UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF SISWA SMK KELAS X
TERHADAP PEMROGRAMAN DASAR**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom.
NIP. 196711211991011001

Pembimbing II

Rosa Ariani Sukamto, M.T.
NIP. 198109182009122003

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001