

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1. Simpulan

Berdasarkan tahapan penelitian yang telah dilakukan dalam merancang dan membangun multimedia majalah digital pada mata pelajaran pemodelan perangkat lunak ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Rancang bangun majalah digital ini meliputi beberapa tahap yakni analisis yang terdiri atas studi lapangan dan studi literatur serta penentuan topik majalah atau analisis KD; Perancangan yang terdiri atas penentuan *feature* atau konten majalah digital berdasarkan pengembangan indikator dan sub-topik materi pembelajaran, perancangan storyboard dan alur majalah digital; Pengembangan yang dimulai dari proses pengumpulan materi, pembuatan tata letak, produksi konten majalah digital, hingga diujicoba pada ahli media; Terakhir tahap pengujian majalah digital di sekolah pada peserta didik. Materi yang telah terkumpul dan diseleksi serta digabungkan menjadi modul konsep konten majalah digital mendapatkan penilaian dari ahli materi dengan rata-rata persentase sebesar 89% yang termasuk dalam kategori sangat baik.
2. Pemahaman konsep peserta didik dapat tertunjang setelah menggunakan majalah digital dalam pembelajaran hal ini dibuktikan dengan meningkatnya hasil belajar peserta didik dilihat dari indeks gain rata-rata kelas sebesar 0.56 yang tergolong dalam kategori sedang.
3. Hasil penilaian dua ahli media terhadap majalah digital mendapatkan hasil yang sangat baik dengan rata-rata persentase sebesar 91%. Hasil tanggapan peserta didik terhadap multimedia majalah digital ini memperoleh hasil yang positif. Hasil ini ditunjukkan dengan persentase rata - rata hasil penilaian kelayakan multimedia majalah digital oleh peserta didik sebesar 89% yang tergolong dalam kategori sangat baik.

5.2. Rekomendasi

Berdasarkan pelaksanaan penelitian yang telah dilakukan peneliti merekomendasikan sejumlah hal terkait penelitian terkait yang dapat dilakukan di masa yang akan datang

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

1. Akan lebih baik proses pengumpulan materi dibuatkan suatu sistem yang dinamis yang memanfaatkan crawler dari google atau search engine lainnya sehingga guru selaku perencana pembelajaran dapat dengan mudah menemukan materi atau sumber belajar yang dinginkannya dan memiliki validitas sumber yang terpercaya.
2. Elemen yang ada pada majalah digital ditambahkan seperti terdapat video tiga dimensi serta audio-audio yang dapat membuat peserta didik jauh lebih tertarik untuk menggunakan majalah digital untuk belajar.
3. Studi kasus sebaiknya ditambahkan lagi bila perlu dibuat laman khusus yang terdiri atas beberapa soal studi kasus dan dapat menampilkan nilai atau skor perolehannya.

Muhamad Kurniawan, 2018

RANCANG BANGUN DIGITAL MAGAZINE UNTUK MENUNJANG PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN PEMODELAN PERANGKAT LUNAK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu