

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Secara umum penelitian yang telah dilaksanakan dengan mengimplementasikan metode *Explicit Instruction* berbantuan multimedia animasi dapat meningkatkan kemampuan kognitif siswa pada mata pelajaran Sistem Komputer. Berdasarkan hasil penelitian secara lebih jelasnya, dapat peneliti simpulkan sebagai berikut:

1. Implementasi metode *Explicit Instruction* berbantuan multimedia animasi diawali dengan mengetahui tahap yang ada pada metode *Explicit Instruction*, kemudian melakukan perancangan untuk menerapkannya melalui multimedia animasi dengan tujuan meningkatkan kemampuan kognitif siswa pada ranah C1-C3. Tahap-tahap metode *Explicit Instruction* pada multimedia animasi tersebut yaitu mendemonstrasikan materi pembelajaran secara bertahap kepada siswa melalui video, dan siswa dapat melakukan uji coba atau simulasi materi yang telah dipelajari. Bila dirasa dibutuhkan pelatihan lanjutan, pada multimedia animasi terdapat pelatihan lanjutan seperti studi kasus yang harus diselesaikan oleh siswa dengan perhatian khusus dan penerapan situasi yang lebih kompleks. Pada tahap evaluasi dibuat dengan cara memberikan halaman evaluasi materi yang terdiri dari 20 soal. Metode *Explicit Instruction* berbantuan multimedia animasi telah dikembangkan dan dinilai sangat baik dan layak digunakan dengan rata-rata presentase kelayakan 91% oleh ahli media dan 69,75% oleh ahli materi,
2. Hasil penelitian menunjukkan hasil belajar siswa dengan menggunakan metode *Explicit Instruction* berbantuan multimedia animasi mengalami peningkatan dalam kemampuan kognitif pada mata pelajaran Sistem Komputer. Hal ini diperoleh melalui nilai *gain* rata-rata kelas eksperimen lebih besar yaitu sebesar 0,470 dibandingkan perolehan kelas kontrol

sebesar 0,351 dan adanya peningkatan nilai rata-rata siswa kelas eksperimen lebih besar dibanding nilai rata-rata siswa kelas kontrol.

3. Tanggapan siswa terhadap pembelajaran metode *Explicit Instruction* pada multimedia animasi memperoleh hasil yang baik. Hal ini diperoleh melalui angket instrumen tanggapan siswa terhadap multimedia pembelajaran dengan rata-rata persentasi sebesar 82%.

## 5.2 Saran

Berdasarkan simpulan tersebut, maka peneliti akan memberikan saran yang diharapkan akan meningkatkan kualitas pembelajaran Sistem Komputer di Sekolah menengah Kejuruan. Saran yang dapat diberikan oleh peneliti, diantaranya sebagai berikut.

1. Implementasi metode *Explicit Instruction* berbantuan multimedia animasi perlu dimaksimalkan lagi. Khususnya untuk menjaga fokus siswa pada saat diberikan perlakuan atau *treatment*.
2. Dikarenakan masih terdapat aspek penilaian yang kurang dari siswa terhadap multimedia, maka perlu dikembangkan tahapan khusus terkait kebutuhan siswa pada multimedia animasi.
3. Untuk penelitian lanjutan, perlu dikembangkan metode *Explicit Instruction* berbantuan multimedia animasi tidak hanya dalam versi *desktop* namun sebaiknya berupa versi *smartphone* sehingga pembelajaran dapat pula dilakukan di luar kelas dan siswa yang tidak memiliki komputer atau laptop juga dapat mengakses multimedia tersebut melalui perangkat *mobile* lainnya.
4. Menambahkan petunjuk lebih lanjut pada multimedia animasi agar guru tidak perlu menjelaskan kembali bagaimana cara penggunaan multimedia animasi.
5. Desain antarmuka yang dibuat diharapkan lebih selaras dan bagus lagi agar lebih menarik perhatian siswa.