

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

Pada bagian ini akan dipaparkan simpulan, implikasi, dan rekomendasi berdasarkan data yang didapatkan selama penelitian dan analisisnya.

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai rancang bangun bahan ajar *Augmented Reality* berorientasi Kecerdasan Spasial dapat disimpulkan bahwa

- 1) Bahan ajar *Augmented Reality* berorientasi Kecerdasan Spasial layak dalam aspek konten
- 2) Bahan ajar *Augmented Reality* berorientasi Kecerdasan Spasial layak dalam aspek tampilan
- 3) Bahan ajar *Augmented Reality* berorientasi Kecerdasan Spasial efektif digunakan
- 4) Bahan ajar *Augmented Reality* Berorientasi Kecerdasan Spasial memperoleh respon baik dari siswa

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian dan analisisnya, dipaparkan implikasi dari penelitian ini sebagai berikut

1. Pada bahan Ajar *Augmented Reality* berorientasi kecerdasan spasial ini terdapat visualisasi dalam bentuk gambar 2D, 3D, maupun video yang dapat membantu siswa membayangkan konsep-konsep abstrak
2. Bahan Ajar *Augmented Reality* berorientasi kecerdasan spasial ini dapat memotivasi siswa untuk belajar

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian dan analisisnya, dipaparkan rekomendasi untuk peneliti selanjutnya dan pengguna hasil penelitian sebagai berikut

1. Untuk peneliti selanjutnya
 - a. Dapat dikembangkan bahan ajar dengan visualisasi 3D maupun video yang lebih banyak untuk mendukung pendekatan-pendekatan matematis untuk menjelaskan konsep abstrak.
 - b. Dapat dikembangkan bahan ajar dengan *Real World Problems*
2. Untuk pengguna hasil penelitian

Untuk pengguna hasil penelitian, bahan ajar *Augmented Reality* ini dapat digunakan untuk menambah motivasi dan ketertarikan siswa. Secara teknis, penggunaan bahan ajar ini direkomendasikan menggunakan perangkat yang memiliki resolusi 1520 x 720 untuk tampilan terbaik.