

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Handi. (2015). Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan *Visual Basic For Application*. (Skripsi). Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ananda, Rida. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Teknik Pengolahan dengan Suhu Tinggi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SMK Pertanian Pembangunan Negeri (PPN) Tangungsari. (Skripsi). Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ariani, Pipin. (2016). Pengembangan Media Evaluasi Belajar Interaktif Pokok Bahasan Tata Surya di Madrasah Ibtidaiyah Miftahul Huda Bacem Blitar. (Skripsi). Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2003. Undang-undang tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Fatoni, Rohmat. (2016). Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Flash* pada Mata Pelajaran KKPI di SMKN 1 Wonogiri. (Skripsi). Fakultas Teknik, Universitas Negeri Semarang.
- Hajar, Reny. (2012). Penggunaan Media Visual Berbasis *Autoplay Media Studio* dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa

pada Bidang Studi Akidah Akhlak Kelas VIII-D MTs Alma'arif 01 Singosari. (Skripsi). Program Studi Pendidikan Agama Islam, UIN.

- Hakim, Dhikrul. (2011). *Strategi, Media, dan Evaluasi Pembelajaran*. Unipdu, Jombang.
- Haryono. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Materi Koperasi Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri Tegalpanggung Yogyakarta. (Skripsi). Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hasrul. (2010). Langkah-langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif. *Jurnal MEDTEK*, 2(1): 112-126.
- Miftahudin, Heru. (2013). Pengembangan *Software* Evaluasi Hasil Belajar Ekonomi SMA Berbasis Teknologi Informasi (Skripsi). Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mulyono. (2007). Pengukuran dalam Bidang Pendidikan. Jakarta: book.google.co.id (diakses 20 Februari 2018)
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran-Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GPS Press Group.
- PP RI No 19 Tahun (2005) tentang Standar Nasional Indonesia
- Pramono G. (2006). Interaktivitas & *learner Control* pada Multimedia Interaktif. *Jurnal Teknodik*, 10(19): 133-135.
- Prasetyo. (2013). Teknik Analisis Data dalam *Research and Development*. *Jurnal Pendidikan Luar Sekolah UNY*, 5(14): 89-97.
- Putra, Syahrizal. (2013). Desain dan Implementasi Evaluasi Pembelajaran Berbasis Multimedia Menggunakan Flash, PHP, dan MySQL. *Jurnal Manajemen Informatika*, 4(6): 101-116.

Bella Anjani, 2018

PENGEMBANGAN BANK SOAL DIGITAL INTERAKTIF PADA KOMPETENSI DASAR MENGANALISIS SIFAT BAHAN HASIL PERTANIAN DI SMK NEGERI 1 PACET
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Retnowati. (2013). Evaluasi Pelaksanaan Pembelajaran Seni Budaya SMA di Kabupaten Lombok Timur, NTB. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 17(2): 258-257.
- Retnowati, Heri. (2013). Model Pengembangan Bank Soal Daerah Berbasis *Equating* di Era Otonomi Daerah dan Desantrilisasi. (Skripsi). Universitas Negeri Yogyakarta.
- Riza, Fariz. (2017). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis *Adobe Flash* Terhadap Peningkatan Prestasi Belajar Tema 5 Anak Tunagrahita Ringan Kelas V di SLB Negeri Surakarta Tahun Pelajaran 2016/2017. *Jurnal FKIP Surakarta*, 4(1): 1-8.
- Sadiman. (2009). *Media pendidikan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sanaky, Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Setemen, Komang. (2010). Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Online. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 3(43): 207-214.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman, Oktapiani Vina. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran dalam Multimedia Interaktif pada Mata Kuliah Pengawasan Mutu Agroindustri Bagi Mahasiswa Pendidikan Teknologi Agroindustri (Skripsi). Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Toha, Chabib. (2001). *Teknik Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Wahono, Romi Satria. (2006). Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspekdan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> (diakses pada 4 April 2018)

Bella Anjani, 2018

PENGEMBANGAN BANK SOAL DIGITAL INTERAKTIF PADA KOMPETENSI DASAR MENGANALISIS SIFAT BAHAN HASIL PERTANIAN DI SMK NEGERI 1 PACET
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

Widyoko. (2009). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Bella Anjani, 2018

***PENGEMBANGAN BANK SOAL DIGITAL INTERAKTIF PADA KOMPETENSI DASAR
MENGANALISIS SIFAT BAHAN HASIL PERTANIAN DI SMK NEGERI 1 PACET***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu