

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengolahan data dan pembahasan data, hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Tingkat penguasaan kosakata siswa setelah menggunakan Teknik Permainan Pantomim dalam proses pembelajaran bahasa Jerman mengalami peningkatan. Hal ini dapat dilihat dari peningkatan nilai rata-rata siswa pada saat *pretest* 55 menjadi 90,81 pada saat *posttest*.
2. Berdasarkan uji *t* diperoleh hasil $t_{hitung} = 19,15 > t_{tabel} = 1,69$. Hal ini berarti terdapat perbedaan perolehan nilai yang signifikan antara tes awal atau *pretest* sebelum dilaksanakan *treatment* dan hasil nilai rata-rata *posttest* setelah dilaksanakan *treatment*. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan Teknik Permainan Pantomim dapat meningkatkan penguasaan kosakata bahasa Jerman siswa.

B. Saran

Berdasarkan hasil analisis data dan simpulan penelitian yang telah disebutkan di atas, serta untuk meningkatkan keberhasilan siswa dalam pembelajaran kosakata, dapat disampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Teknik Permainan Pantomim dalam pembelajaran bahasa Jerman dapat dijadikan alternatif untuk meningkatkan penguasaan kosakata bahasa Jerman siswa, karena melalui teknik ini siswa dapat menguasai kosakata yang baru dan mengalami peningkatan dalam penguasaan kosakatanya.
2. Kepada peneliti lain yang akan meneliti kajian yang sama, disarankan agar memberikan perlakuan atau *treatment* secara lebih intensif, sehingga hasil yang diperoleh akan lebih maksimal.