

## BAB V

### KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

Bab ini merupakan uraian dari kesimpulan yang didapatkan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan rekomendasi bagi berbagai pihak yang terlibat dalam penelitian ini serta bagi peneliti selanjutnya.

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai Pengaruh *Imaginary Audience* dan *Personal Fable* terhadap Perilaku Agresi Remaja di Kota Bandung diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Terdapat pengaruh *imaginary audience* terhadap perilaku agresi remaja di Kota Bandung. Artinya, ketika nilai *imaginary audience* naik satu satuan maka dapat diprediksikan memiliki perilaku agresi yang menguat pula. *Imaginary audience* akan membuat remaja semakin meyakini bahwa orang lain menjadikannya fokus dari perhatian sehingga remaja tersebut berani melakukan berbagai macam perilaku yang secara tidak sadar sudah mengarah pada perilaku agresi.
2. Terdapat pengaruh *personal fable* terhadap perilaku agresi remaja di Kota Bandung. Artinya, jika nilai *personal fable* naik satu satuan, dapat diprediksikan memiliki perilaku agresi yang menguat juga. *Personal fable* memungkinkan para remaja semakin memiliki keyakinan bahwa dirinya unik, mahakuasa, dan akan selalu terhindar dari bahaya yang memunculkan perilaku agresi yang dilakukan oleh remaja.
3. Adanya pengaruh *imaginary audience* dan *personal fable* secara simultan terhadap perilaku agresi remaja di Kota Bandung. Besar pengaruh dari *imaginary audience* dan *personal fable* terhadap perilaku agresi remaja di Kota Bandung. Artinya, ketika *imaginary audience* dan *personal fable* secara simultan memengaruhi perilaku agresi, perilaku tersebut menjadi menguat.
4. Adanya pengaruh *imaginary audience* dan *personal fable* secara simultan terhadap dimensi-dimensi perilaku agresi. Pada penelitian ini, *imaginary*

*audience* dan *personal fable* secara simultan memiliki pengaruh paling besar pada dimensi permusuhan, karena memiliki nilai pengaruh yang lebih besar dibandingkan dimensi yang lainnya.

## **B. Rekomendasi**

Adapun saran untuk beberapa pihak terkait penelitian ini adalah sebagai berikut.

### **1. Lingkungan Sosial**

Lingkungan sosial sebagai salah satu ruang lingkup dari remaja hendaknya menciptakan lingkungan yang positif dan mendukung remaja untuk berkegiatan yang positif pula karena lingkungan sosial yang positif memiliki kemungkinan untuk meminimalisasi perilaku agresi pada remaja.

### **2. Peneliti Selanjutnya**

- a. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat lebih melakukan eksplorasi untuk temuan-temuan baru yang berkaitan dengan variabel *imaginary audience*, *personal fable*, dan perilaku agresi.
- b. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengeksplorasi *imaginary audience* dan *personal fable* sebagai satu kesatuan utuh egosentrisme.