

## **BAB 5**

### **SIMPULAN DAN REKOMENDASI**

#### **5.1. Simpulan**

Setelah dilaksanakannya penelitian Rancang Bangun Multimedia Berbasis *Game* dengan Model Inkuiri Untuk Meningkatkan Pemahaman Pemrograman Dasar ini, berikut hasil simpulan yang bisa disampaikan oleh peneliti:

- a. Model pembelajaran inkuiri telah berhasil diterapkan secara penuh kedalam media pembelajaran berbasis *game*.
- b. Media pembelajaran berbasis *game* dengan model inkuiri telah selesai dibangun menggunakan tahap pengembangan perangkat lunak Siklus Hidup Menyeluruh dan mendapatkan respon yang Sangat Baik oleh peserta didik dengan perolehan presentasi rata-rata nilai 84,05%.
- c. Media pembelajaran berbasis *game* dengan model inkuiri dapat meningkatkan pemahaman pemograman dasar yang diukur berdasarkan peningkatan nilai tes dan mendapatkan nilai rata-rata gain sebesar 0,34 yang termasuk kedalam kategori sedang.

#### **5.2. Rekomendasi**

Setelah Rancang bangun mulatimedia bebasis *game* dengan model inkuir ini selesai dibanngun, terdapat beberapa rekomendasi untuk pengembangan ataupun penelitian selanjutnya. Rekomendasinya adalah sebagai berikut:

- a. Tambahkan level pada permainan agar pengguna dapat lebih mengasah pemahaman pemograman dasar
- b. Desain level dibuat lebih variatif lagi agar tampilan menjadi lebih menarik.
- c. Aset yang digunakan lebih variatif lagi pada setiap levelnya agar tampilan menjadi lebih menarik.
- d. Tambahkan *sound effect* yang lebih nyata dan variatif lagi agar media menjadi lebih menarik
- e. Tambahkan narasi suara pada saat halaman tutorial.

- f. Berikan pengawasan kepada pengguna jika multimedia ini digunakan dalam pembelajaran guna membuat multimedia yang digunakan lebih efektif dan mampu mencapai tujuan dalam pembelajaran.