

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Pengembangan program determinasi Vertebrata *M-Learning* terdiri dari 4 (empat) tahap pengembangan yaitu tahap *define*, tahap *design*, tahap *develop* dan tahap *disseminate*. Hasil pengembangan program menghasilkan program determinasi Vertebrata *M-Learning* versi 3.0. Hasil implementasi program yang dikembangkan menunjukkan peningkatan pada kemampuan klasifikasi dan kemampuan penalaran siswa. Terdapat korelasi yang tinggi antara kemampuan klasifikasi dan kemampuan penalaran. Hasil kelayakan program menunjukkan bahwa program determinasi Vertebrata *M-Learning* merupakan media pembelajaran berbasis teknologi yang layak untuk digunakan dalam pembelajaran pada konsep Vertebrata. Tanggapan siswa menunjukkan hasil yang positif terhadap penggunaan program determinasi Vertebrata *M-Learning* karena kemudahan dalam penggunaan program dan kemenarikan program.

Program Determinasi Vertebrata *Mobile Learning* memiliki kelebihan dan kekurangan. Kelebihan program determinasi Vertebrata *M-Learning* adalah proses belajar mengajar dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja, dapat mengamati objek yang sulit diamati di laboratorium, dapat mengakses informasi dengan lebih cepat dibandingkan dengan pembelajaran tradisional, dan dapat digunakan secara *offline* (tanpa menggunakan koneksi internet). Selain kelebihan program determinasi Vertebrata *M-Learning* memiliki kekurangan yaitu hanya dapat digunakan pada *smartphone* berbasis android, dan terdapat kemungkinan siswa menggunakan *smartphone* tidak untuk pelajaran.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, implikasi dari program determinasi Vertebrata *M-Learning* antara lain:

1. Program determinasi Vertebrata *M-Learning* akan dibuat Hak Atas Kelayan Intelektual (HAKI) dan diharapkan dapat diimplementasikan dalam skala

yang lebih luas. Seperti pada penyebaran program yang dapat diunduh pada *Google Play*.

2. Program determinasi Vertebrata *M-Learning* dapat meningkatkan kemampuan klasifikasi dan kemampuan penalaran siswa.

### 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan proses dan hasil penelitian maka terdapat rekomendasi untuk penelitian lanjutan maupun peneliti lain yang ingin mengembangkan program serupa. Rekomendasi yang diberikan yaitu:

1. Desain program diharapkan dapat disesuaikan dengan tingkatan perkembangan peserta didik.
2. Memperbanyak atau menambahkan hewan Vertebrata pada pengembangan program selanjutnya.
3. Mengembangkan program serupa dengan tema dan konsep biologi yang lainnya.
4. Mengembangkan program pembelajaran *M-Learning* yang dapat digunakan pada *App Store*.