

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1. Simpulan

Dari proses analisis pelaksanaan pekerjaan *erection steel box girder* menggunakan metode *tandem crane* dan metode *launcher girder* pada proyek pembangunan Jalan Tol Jakarta-Cikampek II *Elevated* dari segi waktu dan biaya dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Waktu pelaksanaan pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *tandem crane* adalah selama 40 hari dan waktu pelaksanaan pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *launcher girder* adalah selama 35 hari.
2. Biaya pelaksanaan pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *tandem crane* adalah Rp. 2.260.712.400,00 dan biaya pelaksanaan pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *launcher girder* adalah Rp. 2.676.572.850,00.
3. Waktu pelaksanaan pada pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *launcher girder* lebih cepat sebesar 14% jika dibandingkan dengan metode *tandem crane* dan biaya pelaksanaan pada pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *launcher girder* lebih tinggi sebesar 18,4% jika dibandingkan dengan metode *tandem crane*.
4. Dilakukan rekayasa percepatan umur proyek pada pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *tandem crane* menjadi 35 hari dan terjadi peningkatan biaya total sebesar 8,9% dari biaya total awal. Secara keseluruhan pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *tandem crane* setelah dilakukan percepatan mempunyai waktu yang lebih singkat

dan biaya yang lebih murah jika dibandingkan dengan pekerjaan *erection steel box girder* dengan metode *launcher girder*.

5.2. Implikasi dan Rekomendasi

Berdasarkan kesimpulan diatas dapat diberikan implikasi dan rekomendasi sebagai berikut:

1. Pemilihan sebuah metode *erection girder* memperhatikan kondisi di lokasi proyek.
2. Percepatan proyek secara perhitungan harus mempertimbangkan sumber daya yang ada.
3. Dalam penentuan alternatif metode konstruksi yang paling efektif dapat dikombinasikan dengan faktor lain selain faktor waktu dan biaya.