

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Setelah keseluruhan tahap penelitian yang dilalui dan mengacu pada rumusan masalah yang telah dipaparkan dibab 1, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

- a. Multimedia 3D berbasis android dirancang dan dibangun melalui tahapan sebagai berikut: tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, tahap implementasi dan tahap penilaian. Dengan materi pembelajaran disesuaikan dengan KD 3.2 yaitu menerapkan perakitan komputer dan KD 4.2 yaitu merakit komputer.
- b. Multimedia ini dibangun menggunakan software Unity 2018.1. dengan hasil penilaian rata-rata oleh ahli media dengan ahli materi didapatkan aspek mekanis 91,83%, aspek elemen multimedia 91.87%, aspek struktur informasi 94.35%, aspek dokumentasi 98,75%, aspek kualitas konten 86.6% dan nilai rata-rata keseluruhan sebesar 88.6% yang dikategorikan “sangat baik”. Multimedia 3D berbasis android juga mendapatkan respon yang baik dari peserta didik. Berdasarkan hasil perhitungan data di lapangan menunjukan bahwa pembelajaran dengan menggunakan multimedia 3D berbasis android mendapatkan kriteria sangat baik. Didasarkan dari angket respon peserta didik dengan jumlah responden 34 orang diperoleh 86.6% dan dikategorikan “sangat baik”.
- c. Penerapan multimedia 3D berbasis android sebagai alat bantu pembelajaran dapat meningkatkan pemahaman peserta didik yang

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa rekomendasi untuk pengembangan selanjutnya. Adapun rekomendasi yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- a. Konten model komponen 3D pada materi bisa di *zoom*.

Nurul Mayang Sary, 2019

MULTIMEDIA 3D BERBASIS ANDROID UNTUK PERAKITAN KOMPUTER

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- b. Multimedia yang dibuat agar lebih praktis lagi. Dalam hal ini pada menu merakit pada saat komponen sudah *didrag* dan dipasang pada soketnya, *button* komponen sudah tidak aktif.
- c. Menyediakan tombol simpan pada saat proses pemasangan komponen pada *motherboard* agar peserta didik tidak mengulang dari langkah awal ketika tiba-tiba keluar dari halaman merakit.
- d. Mengembangkan multimedia menjadi *multiplatform* agar dapat digunakan pada perangkat lain.