

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	hal
PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GRAFIK	x
BAB I PENDAHULUAN	xi
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	8
1.2.1. Identifikasi Masalah	8
1.2.2. Rumusan Masalah	11
1.3. Tujuan Penelitian	11
1.4. Hipotesis	11
1.5. Manfaat Penelitian	11
1.5.1. Manfaat Teoretis	11
1.5.2. Manfaat Praktis	12
BAB II TEKNIK <i>ROLE PLAYING</i> DAN <i>SELF-CONTROL</i>	
REMAJA	
2.1. <i>Self-Control</i>	13
2.1.1. Definisi <i>Self-Control</i>	13
2.1.2. Pentingnya <i>Self-Control</i>	14
2.1.3. Meningkatkan <i>Self-Control</i>	17
2.2. <i>Role playing</i>	19
2.2.1. <i>Role playing</i> sebagai Teknik Bimbingan	19
2.2.2. Pentingnya Teknik <i>Role playing</i>	20
2.3.3. Tahapan Pelaksanaan Teknik <i>Role playing</i>	21
2.3. Teknik <i>Role Playing</i> untuk meningkatkan <i>Self-Control</i> Pecandu Narkoba	24
2.3.1. Pentingnya <i>Role Playing</i> untuk meningkatkan <i>Self-Control</i>	24

Yandi Cahya Yundani, 2018

*MENINGKATKAN SELF-CONTROL PECANDU NARKOBA DENGAN TEKNIK
ROLE PLAYING*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu |
perpustakaan.upi.edu

2.3.2. Operasional Program Intervensi	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1.Desain Penelitian	31
3.2.Partisipan	32
3.3.Populasi dan Sampel	32
3.4.Instrumen Penelitian	33
3.4.1. Devinisi Operasional Variabel Penelitian.	33
3.4.2. Kisi-kisi Instrumen	36
3.4.3. Pedoman Skoring	37
3.4.4. Validitas dan Reliabilitas	38
3.5.Prosedur Penelitian	39
3.6.Analisis Data	40
3.7.Jadwal	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1.Hasil Penelitian	43
4.1.1. Baseline (A)	43
4.1.2. Intervensi (B)	46
4.1.3. Baseline (A) dan Intervensi (B)	48
4.2.Pembahasan	52
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
5.1. Kesimpulan	96
5.3. Rekomendasi	96
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	