

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR GRAFIK.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS PENELITIAN	
A. Kajian Pustaka.....	9
1. Media Pembelajaran	9
2. Media Komputer	14
3. Media Animasi	17
4. Media Animasi <i>Flip Book</i>	19
5. Media <i>Ms.Powerpoint</i>	20
6. Belajar dan Pembelajaran.....	21
7. Hasil Belajar.....	25
8. Ilmu Pengetahuan Sosial.....	28
B. Kerangka Pemikiran	31

Misriana, 2013

Efektifitas Media Animasi Flip Book Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif Pada Mata Pelajaran IPS Di SMPN 40 Kota Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

C. Hipotesis	32
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Populasi dan Sampel Penelitian	33
B. Desain Penelitian	34
C. Metode Penelitian	35
D. Definisi Operasional	37
E. Instrumen Penelitian	37
F. Uji Coba Instrumen.....	40
G. Analisis Data.....	45
H. Prosedur Penelitian	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Uji Coba Tes Objektif	51
B. Deskripsi Data Hasil Penelitian	56
C. Analisis Data.....	69
D. Pembahasan Hasil Penelitian	83
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan	94
B. Rekomendasi	95
DAFTAR PUSTAKA	97
LAMPIRAN	
A. UJI COBA INSTRUMEN PENELITIAN	
B. INSTRUMEN PENELITIAN	
C. DATA HASIL PENELITIAN	
D. SURAT-SURAT IJIN PENELITIAN DAN DOKUMENTASI PENELITIAN	